TÄVLINGSREGLEMENTE FÄLTTÄVLAN

Innehållsförteckning, bilagor, grafik/bilder och register uppdateras i ren version.

MOMENT **SIDA**

Kapitel 1 Grenbeskrivning

400 Reglementets användning 8
401 Definition av fälttävlan 8

Kapitel 2 Anmälan

404 Anmälan till tävling 10
405 Ponny inom fälttävlan 12
406 Åldersgränser ryttare 12
407 Ålderskategorier ponny/häst 13
408 Minimikrav för att få tävla på olika nivåer 14
409 Ryttarens utrustning och kläder 23
410 Hästens utrustning 27

Kapitel 3 Ryttare och hästars välfärd

414 Akutberedskap 32
415 Ryttares välfärd 32
416 Hästars välfärd 33
417 Farlig ridning 34
418 Otillåten hantering av häst 36
419 Skriftlig varning/gult kort 38

Kapitel 4 Allmänna tävlingsregler

422 Tävlingsformat och svårighetsnivåer 39
423 Status på tävling 42
424 Säkerhetsplan 42
425 Startordning 42
426 Starttider 44
427 Träning och framridning 45
428 Banors beträdande 47
429 Avbrott och ändringar 49
430 Force majeure 49
431 Resultatberäkning 49
432 Premier 51

Kapitel 5 Tävlingsregler

5.1 Dressyrprov

435 Svenska Ridsportförbundets dressyrregler ... 52
436 Administration ... 52
437 Poängberäkning ... 53

5.2 Terrängprov

440 Regler som styr terrängprovet ... 54
441 Terrängbanan ... 56
442 Ändringar i terrängbanan ... 58
443 Terränghinder ... 59
444 Definition på fel ... 63
445 Övriga regler i samband med terrängprovet ... 66
446 Otillåten hjälp ... 69
447 Resultaträkning ... 70

5.3 Hopprov

450 Tävlingsreglemente III Hoppning ... 73
451 Syfte ... 73
452 Bana och hinder ... 73
453 Resultaträkning ... 73

Kapitel 6 Officiella funktionärer

456 Kategorisering av Officiella funktionärer ... 75
457 Krav för befordran/uppflyttning ... 76
458 Krav för att upprätthålla sin status ... 76
459 De officiella funktionärernas arbetsuppgifter ... 76
460 Tillsättning av Officiella funktionärer ... 80

Kapitel 7 Tävlingsfunktionärer

463 Tävlingsledare ... 83
464 Säkerhetsansvarig ... 83
465 Medicinskt ansvarig ... 83
466 Veterinär ... 83
467 Djurtransportör ... 83
468 Hinderdomare ... 84
469 Ryttarrepresentant ... 84

Kapitel 8 - Inverkansbedömda tävlingsformer

472 Definition av inverkansbedömda delprov 85
473 Inverkansfälttävlan (IF) 88
474 Inverkansbedömd terrängritt 91

Bilagor

Dressyrprov ..... ridsport.se
Terrängprov ..... ridsport.se
Hopprov ..... ridsport.se
Krav på arrangemang ..... ridsport.se
457 Krav för befordran/uppflyttning ..... ridsport.se
457 Krav för att upprätthålla sin status ..... ridsport.se
Medicinsk service ..... ridsport.se
Valideringstabeller ..... ridsport.se

Svenska Ridsportförbundets hemsida har följande adress **ridsport.se**

© Copyright Svenska Ridsportförbundet. Alla Tävlingsreglementen med tillhörande dokument skyddas av lagen om upphovsrätt. Eftertryck eller annan kopiering utan Svenska Ridsportförbundets godkännande är förbjuden.
Observera att uppdatering sker kontinuerligt. Information om ändringar publiceras på hemsidan www.ridsport.se och ryttare och annan användare ansvarar själv för att hålla sig informerad om aktuella bestämmelser.

INLEDNING

Detta tävlingsreglemente gäller från och med 1 januari 2025. Det upphäver alla tidigare versioner.
~~Tävlingsreglementet fälttävlan kommer att revideras vartannat år, såvida inte ändringar i kvalificeringskrav eller andra av säkerhetsskäl nödvändiga modifieringar måste göras.~~
Förtydliganden av detta TR kan komma att publiceras på ridsport.se. Bilagor A–E, G och H samt riktlinjer för att bygga terrängbanor kan komma att uppdateras årsvis.
~~Från och med ovan nämnda datum kommer alla tidigare fälttävlansregler eller tillägg till dessa, daterade före ovan nämnda datum, att makuleras.~~
I de fall regeltolkningarna går isär på tävlingsplatsen är det alltid domarens eller överdomarens beslut som gäller. och vägledande är att finner man inte regeln i TR I eller TR IV är det inte godkänt. Detta reglemente innehåller detaljerade regler för all nationell fälttävlan och ska läsas i förbindelse med:

- TR I Gemensamma bestämmelser
- TR II Dressyr
- TR III Hoppning
- Jordbruksverkets anvisningar
- ~~Senaste versionen av~~ Svenska Ridsportförbundets riktlinjer för att bygga terrängbanor (SvRF:s riktlinjer)
- FEI Eventing Rules på inside.fei.org
- FEI Tackapp ~~FAQ Tack och~~ på inside.fei.org. ~~Equipment and Dress on Eventing Rules~~

Tävlingsreglementena för dressyr och hoppning gäller vid fälttävlans dressyrprov och hopprov med undantag av där

tävlingsreglementet fälttävlan anger något annat.
I de fall regeltolkningarna går isär på tävlingsplatsen är det alltid domarens eller överdomarens beslut som gäller och vägledande är att finner man inte regeln i TR I eller TR IV är det inte godkänt.
Alla ändringar som görs i reglementena för dressyr och hoppning kommer att gälla först från och med 1 januari året efter införandet. Det är naturligtvis svårt att täcka in allt, därför är det överdomarens uppgift att i fall som inte omfattas av dessa regler fatta sådana beslut att de är i linje med sportens anda och följer intentionerna i FEI:s regler, detta reglemente och TR I ”Gemensamma bestämmelser”.

Fälttävlans visionsuttryck

Fälttävlan utgör det mest kompletta och kombinerade tävlandet till häst, där det av ryttaren krävs betydande erfarenhet inom alla ridsportens grenar och en exakt kunskap om sin hästs förmåga, och där det av hästen krävs en hög bred skicklighetsgrad, framtagen genom intelligent och utvecklande träning.
Terrängprovet är det centrala i fälttävlan och utgör ett spännande och utmanande allroundprov på ridförmåga och horsemanship inom en accepterad och godtagbar risknivå.
Stora Alla ansträngningar görs måste därför göras för att säkerställa att alla inblandade ryttare på alla varje nivåer ansvarar för att de deltar med för nivån utbildade hästar. för att inte utsättas för större risk än vad som ligger i tävlingens natur och är allmänt vedertaget av berörda parter.

Moment 400 Reglementets användning

1. Utformning

Reglementet omfattar såväl fälttävlan för ponny som för häst. Med ryttare avses när det gäller ponnyekipage i tillämpliga delar även målsman, annan vuxen medhjälpare med flera.

2. Ansvar

2.1. Ryttaren är ytterst ansvarig för att känna till dessa regler för fälttävlan och ska följa dem.
Även om en officiell funktionär bistått med råd, oavsett vilken regel det rör sig om, befriar detta inte ryttaren från sådant ansvar och belägger inte funktionären med något ansvar.

Moment 401 Definition av fälttävlan

1. Fälttävlan

Fälttävlan är en tävling där deltagande ekipage rider tre prov, ett i vardera av tre olika discipliner. Beroende av prestationen i utförandet tilldelas ekipagen straffpoäng i respektive prov. Ju bättre prestation desto lägre straffpoäng. Straffpoängen i de olika delmomenten adderas och det ekipage med den sammanlagt lägsta straffpoängen vinner.
De olika delmomenten är dressyrprov, terrängprov och hopprov.

1.1. Dressyrprov

Dressyrprovet inleder alltid fälttävlan och är en vanlig dressyrtävling~~, men~~ med speciella dressyrprogram för fälttävlan. Avsikten med provet är att ryttaren ska kunna visa att hästen är lösgjord, lydig, lugn, positiv, uppmärksam och i harmoni med sin ryttare.

1.2. Terrängprov

Terrängmomentet utgör det mest mångsidiga provet på ridförmåga och horsemanship. Detta prov fokuserar på ryttares och hästars förmåga att anpassa sig till olika och varierande villkor (väder,

terräng, hinder, underlag med mera) och genom hoppförmåga, harmoni, ömsesidigt förtroende, lösa
de uppgifter de ställs inför samt i allmänhet ge ett bra intryck via sitt genomförande.

1.3. Hopprov

Hopprovet rids som en vanlig hopptävling. Provets syfte är olika beroende på vilken tävlingsform det ingår i. I en kort fälttävlan är syftet att kontrollera att ekipaget har tillräcklig hoppförmåga för att starta terrängprovet, medan det i en lång fälttävlan är ett test på att hästen har återhämtat sig från terrängprovet.

Moment 402, 403

Reservmoment

Moment 404 Anmälan till tävling
Anmälan och inbetalning av anmälningsavgift ska göras i enlighet med TR I moment 131 och godkänd proposition. Är TR I motstridigt med den, för tävlingen godkända propositionen, gäller propositionen. Ekipage som inte är avanmält betraktas som startanmält.

1. Giltiga dokument
Vid o* tävling och högre krävs giltigt vaccinationsintyg, gällande licens för både häst och ponny. För ponny klasser över o* nivå gällande svenskt mätintyg. Vaccinationsintyg eller vidimerad kopia, ska kunna visas upp på tävlingsplatsen.

2. Antal starter/dag eller meeting

2.1. Ponny
En ponny får inte starta i mer än en fälttävlan under en femdagarsperiod. Däremot får en ponny samma dag göra två starter i terränghästprov (TH) eller inverkansterrängritt (IT), med samma eller olika ryttare.

2.2. Ponnyryttare
Ryttare får i samma meeting starta med högst två ponnyer. Överdomare/teknisk delegat avgör om samma ryttare även kan starta med en eller flera hästar samma dag.

2.2.1 Ryttare till och med 18 år får under samma meeting göra högst tre starter.

2.3. Häst
En häst får inte starta i mer än en fälttävlan under en femdagarsperiod. Däremot får en häst samma dag göra två starter i terränghästprov (TH) eller inverkansterrängritt (IT), med samma eller olika ryttare.

2.4. Ryttare (till häst)
Ryttare får starta högst två hästar i samma klass såvida inte arrangören tillåter annat.

3. Ändring av ekipagets sammansättning
Vid tävling med samlad hästbesiktning ska ryttar- respektive hästbyte anmälas till sekretariatet senast en timme före första dressyrstart.
Vid andra tävlingar måste byte~~t~~ av häst och/eller ryttare anmälas till sekretariatet senast en timme före egen dressyrstart.

4. Strykning/avanmälan
Underlåtenhet att avanmäla till sekretariatet efter avanmälningstiden medför straffavgift 500 kr.

5. Antal starter i en klass
Antalet startande i dressyrprovet får uppgå till som flest 51 ekipage per dag och dressyrdomare, såvida inte arrangören, överdomaren i samråd med dressyrdomare godkänner upp till och med högst 55 ekipage.

5.1. Ändra i tidsschemat efter anmälningstidens utgång
Är antalet startande fler än vad som var beräknat och tidsschemat i propositionen inte kan följas får ~~då tillåts~~ arrangören, efter godkännande från dressyrdomare och berörda ryttare, hålla delar av dressyrprovet eller delar av dressyrprovet och hopprovet dagen före ordinarie dag. Om enbart dressyren rids dagen före ska dessa ekipage rida sin hoppning på tid som arrangören fastställer.

5.2. Få ponnyekipage i en åldersgrupp
Åldersgrupperna slås aldrig samman vid ponnyfälttävlan i P60, P70 och P80.

5.3. Kvalificerande resultat
Ett slutresultat som uppfyller kriterierna i moment 408.3 anses vara kvalificerande resultat, oberoende av antalet startande.

5.4. Delning av klass

Vid behov av delning av klass är det tillåtet att dela klass med åldersindelning för ryttare och/eller häst. Arrangör ska i så fall samråda med tekniska delegaten.

Moment 405 Ponny inom fälttävlan

1. Ponnykategorier

Ponnykategorier (A-, B-, C- eller D-ponny) används inte inom fälttävlan. Däremot måste alla ponnyklasser upp till och med P80 delas upp efter ålderskategorier hos ryttarna.

2. Ponnyekipage

Ekipage bildade av ryttare som under kalenderåret fyller högst 20 år och en liten häst inmätt som ponny är ett ponnyekipage. Är ryttaren som rider ponnyn över 20 år bildar de alltid ett hästekipage.

3. Ponnystatus

3.1. Ekipage

Ett ponnyekipage kan delta i klasser för häst, om ekipaget har kvalifikation för klassen i fråga, utan att förlora sin status som ponnyekipage.

3.2. Ponny

En ponny kan tillsammans med ryttare över 20 år delta i klasser för häst utan att förlora sin status som ponny, om ekipaget har kvalifikation för klassen i fråga.

Moment 406 Åldersgränser ryttare

1. Ryttare på ponny

1.1. Nedre åldersgräns

1.1.1. P1*. I ponnyklasser från och med P1* kan ponnyryttare delta från och med det år ryttaren fyller 12 år, om ekipaget är kvalificerat för klassen.

1.2. Ålderskategorier

1.2.1. Ålderskategori P13. Ryttare som under kalenderåret fyller

högst 13 år ska i P60, P70 och P80 tävla i egen klass oberoende av antalet ryttare i åldersgruppen.

1.2.2. Ålderskategori P20. Ryttare som under kalenderåret fyller lägst 14 och högst 20 år ska i P60, P70 och P80 tävla i egen klass oberoende av antalet ryttare i åldersgruppen.

1.3. Överårig ryttare på ponny

Överårig ryttare får rida ponny i egen klass och få rosett vid uppnått M45.

2. Ryttare till häst

2.1. Nedre åldersgräns

2.1.1 Centimererklasser. För att få starta i centimeterklasser måste ryttaren, under aktuellt kalenderår, fylla lägst 12 år.

2.1.2. H2*. För att få starta i en H2*-klass måste ryttaren under aktuellt kalenderår fylla lägst 14 år.

2.1.3. H3*. För att få starta i en H3*-klass måste ryttaren under aktuellt kalenderår fylla lägst 16 år.

Moment 407 Ålderskategorier ponny/häst

1. Ponnyns nedre åldersgräns

Lägsta ålder 5 år. Om ryttaren är lägst 14 ~~16~~ år kan ponnyn vara 4 år.

Ponnyns ålder	Högsta nivå, på vilken en ponny tidigast kan tävla	Typ av ryttare
4 år	P60, P70, P80, IF80, IT80P, TH80	Fr o m 14 år/överårig
5 år	P60, P70, P80, P90, IF-P90, IT90P, H90, IF-H90, IT90H, TH90	Ponnyryttare/överårig
6 år	~~CNP1*;~~ CCNP1* H100, TH100	Ponnyryttare/överårig
7 år	CCNP2*	Ponnyryttare/överårig

1.1. 4-åriga ponnyer får starta IT/TP på nivå enligt moment 407.1 från och med 1 april och från och med 1 augusti i P60, P70 och P80.

2. Hästars nedre åldersgräns Hästens ålder	Högsta nivå, på vilken en häst tidigast kan tävla	Typ av ryttare
4 år	H90TP, IT90H, TH90 H80, H90 fr o m 1/8	Fr o m 16 år
5 år	H2*	Fr o m 16 år
6 år	H3*	
7 år	H4*	

2.1. 4-åriga hästar får starta IT/TH på nivå enligt moment 407.2 från och med 1 april och H80/H90~~/UH~~ från och med 1 augusti.

Moment 408 Minimikrav för att få tävla på olika nivåer

1. Grundregel

För att börja tävla i en nationell fälttävlan måste ryttare och hästar uppfylla de grundkriterier Svenska Ridsportförbundet ställt. Högre minimikrav för häst~~,~~ ryttare och/eller ekipage på respektive nivå finns.

Kontroll av grundförutsättningar och minimikrav kan göras av arrangören tillsammans med överdomare och/eller teknisk delegat.

2. Kriterier

2.1. Grundkriterier för att får starta fälttävlan

2.1.1. Grönt kort. För att tävla fälttävlan måste ryttare ha tagit Grönt kort, med undantag av 0* tävling.

2.1.2. Fälttävlanskort. För att tävla fälttävlan måste ryttaren ha erhållit Fälttävlanskort.

2.1.3. Fälttävlanskort för ponny gäller endast ponny och fälttävlanskort för häst häst och ponny.

2.1.4. För start i P60/H80 krävs enklare fälttävlanskort som fås efter ett digitalt teoretiskt prov samt med angivande i TDB av vilken auktoriserad fälttävlanstränare man tränar för. För övriga klasser gäller fullständigt fälttävlanskort.

2.1.5. Kriterierna för utfärdande av fälttävlanskort publiceras på ridsport.se under fälttävlans dokument.

2.2. Godkännande att rida P1*, H2* och IT110

För att tävla på nivån P1*, H2* och IT110 måste ryttaren ha fått godkännande för nivån av en av Svenska Ridsportförbundets auktoriserade tränare. Godkännandet skrivs in i den i TDB förda digitala ryttarboken av tränaren.

~~**2.3. Godkännande att rida H2* och IT110**~~

~~För att tävla på nivån H2* och IT110 måste ryttaren ha fått godkännande för nivån av en av Svenska Ridsportförbundets auktoriserade tränare. Godkännandet skrivs in i den i TDB förda digitala ryttarboken av tränaren.~~

3. Kvalificerande resultat

Redan gjorda kvalificeringar räknas efter det årets regler/krav som gällde när kvalificeringen uppnåddes. Tilldelas ryttare en skriftlig varning/gult kort gäller inte resultatet från denna tävling som kvalificerande.

3.1. Bas0

Att ha uppnått följande resultat:

- Dressyrprov: maximalt 45 straffpoäng. För ponny P13 i P70 och P80 maximalt 50 straffpoäng.
- Hopprov: maximalt 16 straffpoäng på hinder.
- Terrängprov: 0 fel på hinder och inte överskriden optimaltid med mer än 60 sekunder. I terrängprovet får ett rivningsbart hinder (11 straffpoäng) alternativt två rivna flaggor (14 straffpoäng) räknas bort som hinderfel i terrängprovet.

3.2.3. M45

Att ha uppnått följande resultat:

- Slutresultat: ett totalresultat med maximalt 45 straffpoäng. M45 Rosett kan tilldelas ekipage som klarar M45.

4. Kvalificeringsperiod och tidsfrister för kvalificerande resultat

4.1. Giltighetstid för ett kvalificerande resultat

Kvalificerande resultat ska vara uppnådda under innevarande år och/eller de två föregående kalenderåren.

4.2. Hur snart blir ett kvalificerande resultat användbart

Ett kvalificerande resultat från nivåerna under 1* nivå kan användas direkt.

Kvalificerande resultat från 1* nivå eller högre ska vara uppnått ett antal dagar innan dagen för terrängstarten i aktuell tävling:

- Minst 24 dagar i tävling med långt format.
- Minst 10 dagar i tävling med kort format.

5. Ryttarkategori – ryttare till häst

Ryttares kategoribeteckning definierar en typ av kompetens hos ryttaren på en viss nivå.

5.1. FEI Ryttarkategori

FEI kategoriserar ryttare genom att tilldela dem en kategori baserad på ryttarens erfarenhet. Erfarenheten mäts i antal kvalificerande resultat ryttaren uppnår på en eller flera hästar under en rullande fyraårsperiod.

Ryttares kategori uppdateras vid utgången av varje kalendermånad. Förteckning över kategorierna och aktuell tilldelning finns på FEI:s officiella hemsida inside.fei.org.

5.2. Nationell ryttarkategori

Ryttare som, under de senaste 8 åren före nuvarande år, genomfört godkänd CCI4S/L är nationell C-ryttare enligt FEI:s kategorisering. Ryttarkategorin Övriga ryttare tilldelas ryttare med fälttävlanskort häst.

6. Minimum av kvalificeringskrav

6.1. Minimikrav

Detta moment visar de minimikrav som måste uppnås av häst och ryttare för att få tävla på de olika nationella nivåerna inom fälttävlan. Aktuella nationella krav för att tävla internationellt finns att läsa på Svenska Ridsportförbundets officiella hemsida ridsport.se.

6.2. Ryttarens ansvar

Det är ryttarens ansvar att försäkra sig om att ryttaren och hästen uppfyller kvalificeringskraven för den nivå ekipaget startar i. Ekipage som startar i klass på nivå där lägsta kvalificeringskrav inte uppnåtts avstängs från klassen.

6.3. Ponny – kvalifikation som ekipage

Ett krav på giltigt kvalifikationsresultat enligt M45 kan ersättas av 2xBas0, men inte tvärtom.

Nivå	Kvalificerande resultat av aktuellt ekipage
P60	Inga
P70	Inga
P80	1 x Bas 0/P70
P90	2 x Bas0/P80
CCNP1*	3 x M45/P90
CCNP2*	2 x M45/P1*

6.4. Kvalifikationsnivå vid byte av ponny

Vid ponnybyte sker nedklassning med en klass i förhållande till det lägsta genomförda Bas0-resultat ryttare och ponny uppnått i förhållande till varandra (till exempel om ponny uppnått CCNP2*, men ryttare enbart CCNP1*, får ekipaget starta högst P90).

6.5. Häst – kvalifikation av ekipage

I samtliga kvalificeringstabeller nedan, kan (2xBas0) ersättas av 1 × M45 och tvärtom. Ponnyekipage som ämnar tävlar mot hästeki-

page måste kvalificera sig via ponnyklasser om tabellen inte anger annat.

6.6. Häst – hästens kvalifikation

I samtliga kvalificeringstabeller nedan, kan (2xBas0) ersättas av 1 × M45-och tvärtom.

6.7. Tabeller med minimikrav på antal kvalificerande resultat

Valideringstabeller för ponnyresultat se Bilaga på ridsport.se

Ponnyryttare som ämnar kvalificera sig för start i storhästklasser – måste kvalificera sig som ekipage

Nivå	Minimikrav på antal kvalificerande resultat (där inget annat anges avses Bas0)
H80	2 x P70
H90	2 x P80
H100	Kvalificerat för P1* *eller* 2 x H90
CCN2*-S	Kvalificerat för P2* *eller* enligt övriga ryttare
CCN3*-S	2 x CCN2*-S/CCI2*-S, -L
CCN4*-S	2 x M45 x CCN3*-S/CCI3*-S, -L

Nationellt: Övriga ryttare på häst – måste kvalificera sig som ekipage

Nivå	Minimikrav på antal kvalificerande resultat (där inget annat anges avses Bas0)
H80, H90	Inga
H100	2 x H90
CCN2*-S	~~4 2~~ x H100
CCN3*-S	2 M45 CCN2*-S/CCI2*-S, -L
CCN4*-S	2 M45 x CCN3*-S/CCI3*-S, -L

FEI:s D-ryttare – måste kvalificera sig som ekipage

Nivå	Krav på kvalificerande resultat som ekipage (där inget annat anges avses Bas0)
H80, H90	Inga

H100	Ryttarens omdöme
CCN2*-S	Ryttarens omdöme
CCN3*-S	1 x M45/2 x CCN2*-S/CCI2*-S, -L
CCN4*-S	2 x M45 x CCN3*-S/CCI3*-S, -L

FEI:s C, B-, A-ryttare

Nivå	**Krav på kvalificerande resultat** (där inget annat anges avses Bas0)	
	Ekipage	**Hästen**
H80	Inga	Inga
H90	Inga	Inga
H100	Ryttarens omdöme	Ryttarens omdöme
CCN2*-S	Ryttarens omdöme	Ryttarens omdöme
CCN3*-S	1 x M45 CCN2*-S/CCI2*-S, -L	2 x CCN2*-S/CCI2*-S, -L
CCN4*-S	1x M45 CCN3*-S/CCI3*-S, -L	2 x CCN3*-S/CCI3*-S, -L

7. Upprätthålla tidigare kvalifikation

Kvalifikation upprätthålls genom att uppnå ett kvalificerande resultat på tävling av samma typ/nivå. Ett sådant resultat upprätthåller kvalificeringen under två påföljande kalenderår efter det år resultatet uppnåtts.

8. Omvänd kvalifikation. Gäller inte A- C-ryttare.

8.1. Skäl till uteslutningar vid omvänd kvalifikation

En häst anses visa bristande förmåga om den misslyckas helt ett antal gånger på en viss nivå. Ekipagets kvalificering sänks då en nivå, så kallad omvänd kvalificering. Gäller ekipaget.

Omvänd kvalifikation uppstår efter två uteslutningar i följd, eller sammanlagt tre uteslutningar under en rullande tolvmånadersperiod.

Skäl till uteslutning:

- Farlig ridning under terrängprovet.

- Fall för häst eller ryttare under terrängprovet.
- Utesluten vid 3 eller 4 olydnader vid terränghinder.

Efter omvänd kvalifikation, där hästen gått ner en nivå, ska denna göra ett kvalificerade resultat i en tävling på denna lägre nivå. Så snart denna kvalificering uppnåtts, återfår hästen sin ursprungliga kvalificering, (exempelvis ponny som uteslutits två gånger i följd på P1- nivå ska göra ett kvalificerande resultat i P90 innan ekipaget får gå tillbaka till P1*).

8.2. Återkvalifikation

Om en omvänd kvalifikation utlösts på grund av misslyckande på tävlingar med olika nivåer, exempelvis ett misslyckande på CCN3-S* och ett på H100, ska hästen göra ett kvalificerande resultat på en tävling en nivå under den nivå som tävlingen med högsta nivå hade, vilket hade varit på CCN2*-S i exemplet ovan.

8.3. Möjligheten att använda ryttarkategori tas bort

Om en ryttare har två omvända kvalificeringar kommer ryttarens rätt att använda den speciella vägen till kvalificering som dennes ryttarkategori medger, att tas bort under ett år.

8.4. Inte förnyad kvalifikation

Förnyar eller upprätthåller ryttare/häst inte tidigare uppnådd kvalifikation under innevarande kvalificeringsperiod faller denna en nivå under ett kalenderår. Den faller ytterligare en nivå för varje kalenderår ryttare/häst inte uppnår kvalificerande resultat för respektive typ/nivå.

9. Ryttarbok

För varje fälttävlansryttare finns en Ryttarbok digitalt förd i Tävlingsdatabasen TDB. Av boken framgår kvalifikation för viss nivå m.m.

Moment 409 Ryttarens utrustning och kläder

1. Allmänna regler

I bilaga H finns en fullständig översättning av FEI:s Eventing Rules artikel 538 och 539, vilka innehåller klädsel- och utrustnngsregler (moment 409 och 410).

1.1. Ridhjälm

Vid all ridning inom tävlingsområdet ska godkänd hjälm med hakbandet i funktion alltid bäras. Se ridsport.se för information om godkända hjälmar.

Ryttare eller annan person, som inte följer denna regel ska omedelbart sitta av (när hjälm tagits på får ridning fortsätta), bestraffas med varning samt om det sker under tävlingsmomentet uteslutas från klassen.

1.2. Nummerlapp

Ryttaren ska alltid bära stor nummerlapp väl synlig både framifrån och bakifrån. Ryttare ska till tävling medföra nummerlappshållare bestående av två plastfickor i format liggande A4, så kallad nummerlappsväst. Brott mot regeln bestraffas med straffavgift 100 kr. Arrangören tillhandahåller tryckta nummerlappsark, eller så kan ryttarna medföra egen nummerlapp.

Överdomare kan ta bort tvånget att bära nummerlapp under dressyr- och hopprov.

1.3. Spö

I spöets längd inkluderas eventuell snärtdel. Underlåtenhet att följa reglerna om spö i nedan angivna punkter medför uteslutning i klassen.

1.3.1. Framridning. Spö, med en maximal längd av 120 centimeter (100 centimeter för ponny), är tillåtet under framridning utan hinder. Spö, med en maximal längd av 75 centimeter är tillåtet vid framridning på hinder.

1.3.2. Hästbesiktning. Spö, med en maximal längd av 120 centimeter (100 centimeter för ponny), är tillåtet under hästbesiktningen.

1.3.3. Dressyrprov. Spö är inte tillåtett vid ridning runt dressyrbanan samt under själva dressyrprovet. Brott mot regeln medför 2 poängs avdrag vid ridning runt dressyrbanan eller om ryttaren kommer in på tävlingsbanan med spö. Se även TR II moment 263.
1.3.4. Terräng- och hopprov. Spö utan någon tyngd i änden, med en maximal längd av 75 centimeter, är tillåtet under både terräng- och hopprov.

1.4. Sporrar

Sporrar är valfri utrustning under alla tre proven. Sporrar som kan såra eller sarga en häst är inte tillåtna. Sporrar ska vara släta och tillverkade av metall eller hårdplast.
Om det finns en utskjutande del får den inte vara mer än 40 millimeter lång för häst och 20 millimeter lång för ponny (mäts från stövelns utsida till sporrens yttersta del) och får endast peka bakåt. Är sporren dessutom böjd måste den vara böjd nedåt. Sporrens ytterände måste vara så trubbig att en häst inte kan såras. Brott mot regeln om sporrar, inklusive punkterna 1 – 2 nedan, bestraffas med uteslutning från klassen.
1.4.1. Impuls- och dummysporrar. Impulssporrar (utskjutande delarna är klotformade knoppar av hårdplast eller metall) och ”dummy”/attrappsporrar som saknar utskjutande delar är tillåtna.
1.4.2. Sporrar med trissor. Stjärnsporrar inte tillåtna. Om sporrar med trissor används måste trissorna vara runda, släta (inga taggar tillåts) samt rotera fritt. För ponny är sporrar med trissor inte tillåtna.

1.5. Ridstövlar eller liknande

Ridstövlar ska, om de inte är en del av uniform, i alla delproven vara höga, svarta, bruna eller svarta med en brun överdel. Höga ridstövlar får bytas ut mot jodphursskor och stövelskaft eller enfärgade shortshaps utan fransar. Färgkravet är detsamma som för ridstövlar. Ridstövlar/ridskor ska ha väldefinierad klack.

1.6. Uppsättning av hår

I samtliga tävlingsmoment inklusive framridning ska långt hår vara väl uppsatt.

2. Dressyrprovet

2.1. Ryttarens klädsel på nivåerna under P1*/H2*-nivå

Utöver ridstövlar, eller ridskor och stövelskaft, eller ridskor med chaps utan fransar, består riddräkt av överdel enligt följande:

- ridkavaj med polotröja eller skjorta, eller
- mörk enfärgad långärmad tröja utan tryck och utan kapuschong, eller
- figurnära enfärgad klubbjacka utan kapuschong.

Till detta bärs ridbyxor. Material i sporrar enligt TR II. Slips eller plastrong får användas. Brott mot regeln medför muntlig tillrättavisning. Handskar bör bäras.

2.2. Ryttarens klädsel på P1*/H2*-nivå och däröver

Enligt FEI Rules artikel 538.2.1. Brott mot regeln medför straffavgift på högst 500 kr.

2.3. Ryttarens klädsel för militär och polis

Militär och polis får rida i uniform. Att rida i en uniform som inte är enhetlig medför straffavgift på högst 500 kr.

2.4. Skyddsväst

Skyddsväst är inget krav. Kan bäras utanpå eller innanför ridkavaj/ polotröja/ klubbjacka eller frack.
Information om godkänd skyddsväst finns på ridsport.se.

3. Hopprovet

3.1. Ryttarens klädsel på nivåerna under P1*/H2*-nivå

Utöver ridstövlar, eller ridskor och stövelskaft, består riddräkt av överdel enligt följande:

- ridkavaj med polotröja eller skjorta, eller
- långärmad enfärgad tröja utan tryck och utan kapuschong, eller

➲ figurnära enfärgad klubbjacka utan kapuschong.
Till detta bärs ridbyxor. Slips eller plastrong får användas. Brott mot regeln medför muntlig tillrättavisning.

3.2. Ryttarens klädsel på P1*/H2*-nivå och däröver

Enligt FEI Rules artikel 538,4.1. Moment 409.3.4 om skyddsväst gäller även CCN och CCNP. Brott mot regeln medför straffavgift på högst 500 kr.

3.3. Ryttarens klädsel för militär och polis

Militär och polis får rida i uniform. Att rida i en uniform som inte är enhetlig bestraffas med straffavgift maximalt 500 kronor.

3.4. Skyddsväst

Skyddsväst, knäppt, i funktion och av godkänd typ, ska bäras vid all ridning på tävlingsområdet, av alla ryttare fram till och med utgången av det kalenderår ryttaren fyller 18 år. Skyddsväst får bäras under eller utanpå ridkavaj/långärmad tröja/klubbjacka. Vid användning av skyddsväst är det valfritt att bära ridkavaj.Information om godkända skyddsvästar finns på ridsport.se.

3.5. Lättnader i klädkod

Vid dåligt väder får överdomare ge ryttarna rätt att rida i regnrock eller regnställ (dock utan kapuschong eller huva). Överdomaren får även medge att ryttarna tar av ridjackan då vädret ger anledning till detta.

4. Terrängprovet

4.1. Ridhjälm

Hjälmen, enligt moment 409.1.1, ska inte vara beklädd med strävt material såsom sammet eller liknande. En glatt yta bör eftersträvas, gärna att hjälmen kläs med ett tygöverdrag som glider av vid stark påverkan (exempelvis fall där hjälmen glider längs marken). Hjälmen ska vara väl anpassad till ryttarens huvud.

4.2. Skyddsväst

Godkänd skyddsväst är obligatorisk. Underlåtelse att bära

skyddsväst medför uteslutning ur klassen.
Information om godkänd skyddsväst finns på ridsport.se.
4.2.1. Uppblåsbar skyddsväst. Automatiskt uppblåsbar skyddsväst får användas tillsammans med annan godkänd skyddsväst enligt moment 409.4.2.

4.3. Ryttarens klädsel
Lätt klädsel det vill säga skjorta eller tröja är tillåten (lång ärm rekommenderas).

4.4. Övrigt
Hår ska vara uppsatt på lämpligt sätt så att det inte skymmer nummerlappen.

5. Inspektion av klädsel
Tävlingsledningen kan besluta att inspektera ekipagens/ryttarnas utrustning och klädsel före start. Ryttare som bryter mot bestämmelser får inte starta.

Moment 410 Hästens utrustning

1. Allmänt
I bilaga H finns en fullständig översättning av FEI:s Eventing Rules artikel 538 och 539, vilka innehåller klädsel- och utrustnngsregler (moment 409 och 410).
Betsel och tyglar får inte vara konstruerade eller anbringade så att de kan skada hästen. Flätning av man och svans samt mönsterrykt på bakdelen är tillåtet.

1.1. Inte uppsuttet
På hela tävlingsområdet ska häst som leds ledas på så sätt att den som leder har full kontroll på hästen.

1.2. Sadling vid uppsuttet
På hela tävlingsområdet ska häst som rids vara sadlad. Vojlock av tyg, läder eller skinn och dämpande mellanlägg är tillåtet. Mellanlägg får placeras mellan sadel och vojlock eller under vojlock. Förgjord och sadelgjordstunnel är tillåtet. Svansrem är tillåten.

2. Träning och ridning inte kopplad till något prov

2.1. Obligatoriskt

2.1.1. Klasser under P1* och H2*

För ponny är betsling med tränsbett obligatoriskt. För häst är någon av följande betslingar obligatoriskt; typ träns, kandar, stång, gags eller hackamore.

2.1.2. Klasser från och med P1* och H2*

FEI Rules artikel 539.1.1 och FEI Tackapp gäller.

"P". Inskränkningar och tillägg enligt FEI Appendix H Rules for eventing artikel 3.

2.2. Tillåtet

2.2.1. Klasser under P1* och H2*

Martingal med löpringar, irländsk martingal, bettskivor, damasker, boots, benlindor, flug-/öronhuva. insektsskydd, nosnät, sadelskydd, ~~och~~ dämpande sitsinlägg för ryttare.

2.2.2. Klasser från och med P1* och H2*

FEI Rules artikel 539.1.2 och FEI Tackapp gäller.

"P". Inskränkningar och tillägg enligt FEI Appendix H Rules for eventing artikel 3.

2.3. Tillåtet vid longering

2.3.1. Klasser under P1* och H2*

Longering, med användande av en lina och eventuella inspänningstyglar (även chambon), är tillåtet om det sker på en av arrangören anvisad plats och inte stör övriga deltagare. Om inspänningstyglar används får de som mest spännas så hårt att det inte orsakar hästen obehag.

2.3.2. Klasser från och med P1* och H2*

FEI Rules artikel 539.1.3 och FEI Tackapp gäller.

"P". Inskränkningar och tillägg enligt FEI Appendix H Rules for eventing artikel 3.

2.4. Inte tillåtet

2.41. Klasser under P1* och H2*

Andra martingals, andra typer av hjälptyglar samt alla typer av blinkers. Brott mot regeln medför avstängning från klassen.

2.4.2. Klasser från och med P1* och H2*

FEI Rules artikel 539.1.4 och FEI Tackapp gäller.

"P". Inskränkningar och tillägg enligt FEI Appendix H Rules for eventing artikel 3.

3. Dressyrprov

3.1. Obligatoriskt

3.1.1. Klasser under P1* och H2*

Sadeln ska vara av engelsk typ, försedd med stigläder, stigbyglar och sadelgjord. Betsling av tillåten typ är obligatoriskt.

3.1.2. Klasser från och med P1* och H2*

FEI Rules artikel 539.2.1 och FEI Tackapp gäller.

"P". Inskränkningar och tillägg enligt FEI Appendix H Rules for eventing artikel 3.

3.2. Tillåtet

3.2.1. Klasser under P1* och H2*

- **"H+P".** Tyglar tillåtna enligt TR II får även ha gummifodring runt om.
- Betsling med träns.
- Brösta/förbygel.
- Magplatta.
- Flug-/öronhuva. Kan vara ljudisolerande. Ska vara diskret i färg och design.
- Nosnät

Beskrivning av betslingar, nosgrimmor och bett finns i Bilaga A Dressyrbilagor samt i bilaga G.

3.2.2. Klasser från och med P1* och H2*

FEI Rules artikel 539.2.2. och FEI Tackapp gäller. Se även bilaga G.

- **"H".** Betsling med träns. Betsling med kandar på H4*-nivå och däröver.

"P". Betsling med träns.
"P". Inskränkningar och tillägg enligt FEI Appendix H Rules for eventing artikel 3.

3.3. Inte tillåtet

"H". Betsling med kandar på nivåer under H4*-nivå.
"P". Betsling med kandar.
Insektsskydd/flughuva/öronhuva som täcker hästens ögon. Får inte sticka in i örat eller öronkanalen. Får inte påverka rörelse av öronen. Får inte vara fäst vid nosgrimman.
Öronproppar.

3.4. Inte tillåtet

3.4.1. Inte tillåtet som inte kan rättas till

3.4.1.1. Klasser under P1* och H2*

Martingal och alla andra typer av hjälptyglar liksom bettskivor/gummiplattor är inte tillåtna. Brott mot regeln medför uteslutning.

3.4.1.2. Klasser från och med P1* och H2*

FEI Rules artikel 539.2.3 och FEI Tackapp gäller.
"P". Inskränkningar och tillägg enligt FEI Appendix H Rules for eventing artikel 3.

3.4.2. ~~3.3.1.~~ Inte tillåtet Förbjudet som kan rättas till

Rida på och runt tävlingsbanan med boots och/eller benskydd. Brott mot regeln medför 2 poängs avdrag.
Om otillåten utrustning inte upptäcks förrän ritten påbörjats ska huvuddomaren när felet upptäcks stoppa ritten och felet i utrustningen tas bort. Ryttaren fortsätter ritten, antingen genom att starta om från början eller från där ritten stoppades. Poäng satta före avbrottet kvarstår och ändras inte.
Se även TR II moment 263.

4. Hopp- och terrängprov

4.1. Tillåtet – häst

4.1.1. Klasser under H2*.
Sadling fri.
Betsling inklusive gags i princip fri. Martingal med löpande ringar eller irländsk martingal. Tyglar får endast vara fästa i bettet(-en), eller direkt i huvudlaget. Stigbyglarna måste hänga fritt.
Fastsatt utlösningsband till automatiskt uppblåsbar skyddsväst.
Halsrem under terrängprovet ska vara fäst antingen i bröstan eller i sadeln.
Nosnät och/eller öronhuva. Utrymme för fastsättande av nackstycke och pannband ska ges. ~~Flug~~ Öronhuva får endast täcka hästens öron och panna.
4.1..2 Klasser från och med H2*.
FEI Rules artikel 539.3.1. och FEI Tackapp gäller.
4.2. Tillåtet – ponny
4.2.1. Klasser under P1*.
Samma som moment 410.4.1.1, samt betsling, se bilaga B5 och C4.
4.2.2. Klasser från och med P1*.
FEI Rules artikel 539.3.1 och FEI Tackapp gäller.
Inskränkningar och tillägg enligt FEI Appendix H Rules for eventing artikel 3.
4.3. Inte tillåtet
4.3.1. Klasser under P1* och H2*.
4.3.1.1. "H+P"
- Damsadel.
- Att fästa, direkt eller indirekt, någon del av sig själv till hästens utrustning. Undantag skyddsväst, se moment 420.4.1.1.
- Flug-/öronhuva som täcker hästens ögon eller är fäst vid nosremmen. Får inte sticka in i örat eller öronkanalen. Får inte påverka öronens rörelse.
- Blinkers.
- Fenwickluva/stressluva.
- Öronproppar.
- Anordning som under terrängprovet hindrar separering av

stöveln från stigbygeln.
- Alla slags hjälptyglar med undantag för martingal med löpande ringar.
- Nosludd. Nosnät i terrängmomentet.
- Beklädnader på huvudlaget som skymmer eller begränsar hästens synfält.
- Karbinhakar (sk clips) som fästes i bett och/eller käkrem. Inga karbinhakar i terrängprovet.
- Bett med hävstång längre än 10 cm i hopp- och terrängprovet. Längden på underskänkeln mäts i en rak linje från lägsta punkten på bettet till lägsta punkten på hävarmen.
- Skydd/utrustning på huvudlagets sidostycken i terrängprovet.
- Skydd/utrustning på huvudlagets sidostycken i centimeterklassers hopprov.

4.3.1.2 "H"
- Hackamore utan bett i terrängprovet. Längre skänkeln än 24 cm mätt i en rak linje från mitten av högsta ringen till mitten av understa ringen på hackamore.

4.3.1.3 "P"
- Kandar, stångbett, bettlöst.
- Tillåten och inte tillåten betsling ponny, se bilagorna B.5, C.4 och G.
- Sporrskydd i terrängmomentet.

4.3.2. Klasser från och med P1* och H1*.
FEI Rules artikel 539.3.31, P* och FEI Tack App gäller.
Inskränkningar och tillägg enligt FEI Appendix H Rules for eventing artikel 3.

4.4. Hopprovet – benskydd
4.4.1. Klasser under P1* och H1*.
För centimeterklasser, se TR III moment 306.

4.4.2. Klasser från och med P1* och H1*.

FEI Rules artikel 539.3.3, P*, FEI Eventing Rules Annex H och FEI Tack App gäller.

Inskränkningar och tillägg enligt FEI Appendix H Rules for eventing artikel 3.

5. Inspektion av hästens utrustning

Överdomare/teknisk delegat kan besluta att inspektera ekipages/ryttares utrustning/klädsel före start.

5.1. Brott mot regel i moment 410

Brott mot regeln under ritten medför uteslutning, under övrig tid medför det avstängning.

Moment 411 – 413

Reservmoment

Moment 414 Akutberedskap

Regler för akutberedskap, se Bilaga E Medicinsk service.

Moment 415 Ryttares välfärd

1. Medical Card

Ryttaren ska lämna information om närvarande kontaktperson på det sätt arrangören bestämmer:

- på lista i sekretariatet, eller
- på ifylld blankett tillhandahållen av arrangören som lämnas i sekretariatet, eller
- utskrivet på nummerlappen som tillhandahålls av arrangören.

Mecial Card får användas som komplement.

2. Medicinsk kondition

Om det finns tvivel avseende en ryttares möjlighet att, av medicinska skäl, tävla vidare kan överdomaren i samråd med tävlingens läkare/sjukvårdare, utesluta ryttaren. De kan besluta om startförbud för ryttaren.

3. Undersökning efter avfallning

Alla ryttare som fallit av på framridning eller under tävlingen ska undersökas av tävlingens läkare/sjukvårdare innan ryttaren rider nästa prov eller lämnar tävlingsplatsen. Ryttaren har ansvar för att undersökningen äger rum.

Ryttaren som fallit av och startar eller lämnar tävlingsplatsen utan att ha genomgått undersökning tilldelas automatiskt skriftlig varning.

4. Hjärnskakning

Ryttare som får hjärnskakning under tävlingen utesluts och får startförbud från resten av meetinget.

Moment 416 Hästvälfärd

1. Akutberedskap

Regler för akutberedskap, se Bilaga E Akutberedskap.

2. Hästbesiktning

Alla hästar ska inspekteras. Veterinär ska närvara vid prov enligt SJV:s anvisningar.

2.1. CCN-klasser med hopprovet före terrängprovet

Vid all fälttävlan ska hästar inspekteras och veterinär närvara vid olika moment enligt SJV:s anvisningar.

2.2. CCN-klasser med hopprovet efter terrängprovet

Vid all fälttävlan ska hästar inspekteras och veterinär närvara vid olika moment enligt SJV:s anvisningar.
En andra hästbesiktning ska genomföras före hopprovet av tävlingsveterinär och enligt samma procedur som den första besiktningen.

3. Under tävlingens gång

Överdomaren kan, efter samråd med veterinären, ge startförbud till häst som enligt deras bedömning är halt eller inte i tävlingsmässigt skick. Se även TR I moment 175.

Moment 417 Farlig ridning

1. Definition

Det är farlig ridning när ryttare utsätter sig själv, sin häst, andra hästar eller personer för förhöjd skaderisk. Sådana handlingar omfattar, men är inte begränsade till:

- Rider utan kontroll (hästen svarar inte på ryttarens förhållningar eller hjälper).
- Rider hindren för fort eller för långsamt.
- Hästen hoppar av för tidigt vid upprepade tillfällen.

- Driver hästen in i botten av hindret, trycker hästen över hindret.
- Är upprepade gånger före eller efter hästens rörelse när den hoppar hindren.
- Serie av farliga hopp över hinder.
- Stor brist på lyhördhet från ryttaren.
- Fortsätter rida terrängprovet efter uteslutning på grund av tre tydliga vägringar, ett fall eller annan direkt form av olydnad.
- Utsätta personer för fara (till exempel hoppa över inrepning).
- Att hoppa inflaggat hinder som inte tillhör det terrängprov som rids eller fel hinder medför uteslutning, men kan också innebära att överdomaren kan utfärda en skriftlig varning.
- Utsätter annan ryttare för fara genom avsiktlig blockering av en ryttare som rider om ett hinder.
- Orsakar fara för annan ryttare genom att inte följa instruktioner från funktionär.

Överdomaren och tekniska delegat kan stoppa och stänga av ~~utesluta~~ ryttare på terrängbanan för farlig ridning.
Om annan person iakttar farlig ridning rapporteras det till överdomaren, vilken beslutar om påföljd för ryttaren. Överdomaren har möjlighet att utse en eller flera assistenter som hjälp att övervaka farlig ridning under terrängprovet.
Överdomaren bestämmer assistenternas roll, befogenhet och hur de ska rapportera.

2. Varningar och straffpoäng

Farlig ridning medför någon av följande åtgärder:

- Muntlig tillrättavisning.
- Skriftlig varning. Rapporteras på gult kort till SvRF.
- 25 straffpoäng.
- 25 straffpoäng och skriftlig varning. Skriftliga varningen rapporteras på gult kort till SvRF.

- Uteslutning.
- Uteslutning och skriftlig varning. Skriftliga varningen rapporteras på gult kort till SvRF.
- Avstängning. Rapporteras på gult kort till SvRF.

Utdelas 25 straffpoäng är dessa hinderfel under terrängprovet i resultatlistan.

3. Startförbud i terrängprovet

Om överdomaren bedömer att en ryttare har bristande förmåga att kontrollera hästen ska överdomaren utfärda startförbud för ekipaget i terrängprovet i enlighet med TR I moment 175. Startförbud medför skriftlig varning.

Moment 418 Otillåten hantering av häst

Se TR I moment 174.

1. Definition

Otillåten hantering av häst innebär en åtgärd eller en försummelse som orsakar, kan orsaka smärta eller onödigt obehag för en häst, inkluderande, men inte begränsat till:

- På olämpligt/otillåtet sätt använda spö.
- Rida en utmattad häst.
- Överdrivet pressa en trött häst.
- Rida en uppenbarligen halt häst.
- Överdriven användning av spö, bett eller sporrar.
- Om hästens sida eller bakdel blöder, vilket kan tyda på överdriven användning av spö och sporrar.

2. Tävlingsbestraffningar

Se TR I moment 191.1.

3. Spöhantering

Se TR I moment 174.

Överdriven eller missbrukad spöhantering är otillåten hantering av häst och ska granskas av överdomaren enligt, men inte begränsat till, följande principer:

- Spö får endast användas som anvisning, inte bestraffning.
- Endast lätt petning är tillåtet, inga slag.
- Spö får endast användas som anvisning, inte bestraffning.
- Spö får inte användas för att ventilera en ryttares humör.
- Spö får inte användas efter uteslutning.
- Spö får inte användas efter en häst har hoppat det sista hindret på en bana.
- Spö får inte används överhand (det vill säga till exempel ha spöet i höger hand som nyttjar det mot vänstra flanken).
- Spö får inte användas mot hästens huvud.
- Spö får aldrig användas mer än en gång för varje händelse.
- Överdrivet användande av spö mellan hinder.
- Om en häst hud skadas har spöhanteringen alltid varit överdriven.

4. Blod på hästen

Se TR I moment 174.

~~**Moment 419 Skriftlig varning/gult kort**~~

~~Har en skriftlig varning utfärdats, undantaget för ryttare under 18 år, ska överdomaren se till att det omedelbart anslås ett meddelande som anger namnet på ryttaren och anledningen till varningen. Anslaget ska göras på den officiella anslagstavlan. Samtliga bestraffningar, undantaget muntlig tillsägelse, rapporteras omedelbart efter tävlingen av överdomaren till Svenska Ridsportförbundet på det gula kortet.~~

Moment 419 – 421
Reservmoment

Moment 422 Tävlingsformat och svårighetsnivåer
Tävlingar definieras genom deras format och nivå.

1. Format

1.1. Definition
Formatet definierar några av tävlingens tekniska aspekter (tävlingens längd, intensiteten i terrängprovet, i vilken ordning delproven rids etcetera).

1.2. P60 – P90
P60, P70, P80 och P90 är klassbeteckningar där P betyder ponnyklass och talet anger maximihöjden i centimeter på den fasta delen av terränghindren.

1.3. H80 – 100
H80, H90, H100 är klassbeteckningar där H betyder hästklass, talet anger maximihöjden i centimeter på den fasta delen av terränghindren.

1.4. Centimeterklasser
Centimeterklasser arrangeras i klasserna P60 – 90, ~~UH80-90,~~ H80 – 100. Dessa klasser syftar till att vara en tävlingsform som ger en grundläggande utbildning i fälttävlan, där förtroendet mellan häst och ryttare står i fokus.
Samtliga delprov rids under samma dag. Dressyrprovet rids först, därefter hopprovet och avslutningsvis terrängprovet.
~~Vid särskilda omständigheter kan~~ Centimeterklasser kan ridas över två dagar i ordning dressyr, hoppning, terräng.

1.5. Stjärnklasser
Alla nationella stjärnklasser relaterar till de internationella, där nationella definieras som CCN och internationella som CCI. Teknisk svårighet och höjd på hindren betecknas med en 5-gradig stjärnindelning, där 1* är den lägsta svårighetsgraden och 5* den

högsta.
Klassernas format betecknas genom ~~av~~ två indikatorer:
- -S, som står för kort (short), samt
- -L, som står för långt (long).

Svårighetsgraden i terrängprovet i det korta formatet liknar det långa. Banan är kortare och intensiteten av frågeställningar något högre.
"H" Nationellt arrangeras endast kort~~a~~ format från och med andra svårighetsgraden, vilket ger beteckningen CCN2*-S.
CCI1*-S är internationell klass 5 cm högre än nationell H100-klass. Längd och hinderintensitet mellan H100 och CCN2*-S.
"P" Två stjärnnivåer finns, CCNP1* och CCNP2*. Båda kan ha formatet -S eller -L.

1.5.1. CCN S

CCN S har till syfte att utbilda hästar och ryttare i de tre delproven. Syftet är att testa ekipagens tekniska skicklighet och stärka förtroendet mellan häst och ryttare.
Samtliga delprov bör ridas samma dag men kan även delas upp på två eller tre dagar, med dressyrprovet först, därefter hopprov och sist terrängprov.
"H" Nationellt arrangeras för häst det korta formatet på tre stjärnnivåer, CCN2*-S till och med CCN4*-S.
"P" Nationellt arrangeras CCNP1*-S och CCNP2-S*.

1..5.2. CCN L

~~Delproven rids över tre dagar.~~ Formatet är avsett för tävlingar av högre dignitet, såsom mästerskap, championat, final i större cuper, kval inför internationella mästerskap och liknande. Det ställs mycket höga krav på arrangemanget.
Arrangeras som tredagarstävling. Dressyrprovet rids första dagen, terrängprovet andra dagen och hopprovet rids tredje dagen.
"P" Arrangeras nationellt bara för ponny i CCNP1*-L och CCNP2*-L.

2. Svårighetsnivå

2.1. Definition

En tävlings svårighetsnivå ingår i ett större utvecklingssystem, med syfte att ekipagen successivt ska möta stegrade svårigheter.

2.2. Nivå på delprov

En tävlings svårighetsgrad anger vilken svårighetsgrad det är på respektive delprov.

2.2.1. Dressyrprovet. Svårighetsgraden för dressyrprovet framgår av dressyrprogrammen, se Bilaga A Dressyr och Svenska Ridsportförbundets hemsida ridsport.se.

2.2.2. Terrängprov. Svårighetsnivån framgår av Bilaga B Terrängprov.

2.2.3. Hopprov. Svårighetsnivån framgår av Bilaga C Hopprov.

Moment 423 Status på tävling

1. Ansöka om tävling

Arrangören ansöker om att få arrangera tävling inom fälttävlan och fälttävlanskommittén beslutar. I propositionen anger arrangören vilken status tävlingen har. Statusen berättar vilka krav deltagaren har rätt att ställa på arrangören i fråga om sättet att arrangera tävlingen.

2. Grad av status

2.1. 5*/4*-tävling

Arrangemang med krav på mycket hög standard. SM, URSM, JSM SM som rids i nationell klass och CCN4*.

2.2. 3*-tävling

Tävling där arrangemanget håller en bra standard. Lag-SM, ponny-SM, tävling med klasser t.o.m. CCN3*/CCNP2* och lägre.

2.3. 2*-tävling

Tävling där kravet på arrangemanget är grundläggande karaktär. Tävling med klasser t.o.m. H100/P90 och lägre.

2.4. 1*-tävling

Tävling där kraven på arrangemanget är minimerat. Tävling med

endast klasserna P60/H80, samt alla inverkansklasser.

2.5. 0*-tävling

Tävling där kraven på arrangemanget är minimerat. I övrigt, se ridsport.se.

2.6. Allmänt. I övrigt om 0*-5* nivåer, se bilaga D på ridsport.se.

Moment 424 Säkerhetsplan

Det åligger tävlingsledningen, eller delegerat till säkerhetsansvarig, att inför en tävling upprätta en säkerhetsplan. Säkerhetsplanen ska vara utförlig och så detaljerad som möjligt. Sidan A i rapport av överdomaren, ska alltid vara komplett ifylld av arrangören innan tävlingen startar. Sidan A i rapport av överdomaren utgör minimikravet för en säkerhetsplan.

Moment 425 Startordning

Startordningen lottas och är densamma under alla delproven, såvida inget annat är beslutat enligt nedan. Arrangören har rätt att bestämma startordningen utan lottning om detta blir mer praktiskt med tanke på resvägar, uppstallning och liknade.

1. Ryttare med mer än en häst

Ryttare med mer än en häst i en klass kan i anmälan ange i vilken ordning hästarna ska starta inom klassen. Startnummer för sådan ryttare bestäms av arrangören utan lottning.

1.1. Lagtävling ingår i klassen

Vid lagtävling ska ryttare med mer än en häst i klassen först rida den häst som ingår i laget. Sådan lagmedlem ska starta först i laget.

2. Start i omvänd resultatordning

Start i omvänd resultatordning är i kort fälttävlan endast tillåten i samband med cupfinaler eller mästerskap efter samråd med den tekniska delegaten/överdomaren. Tas beslut att start i omvänd resultatordning i sista delprovet ska användas ska det ske på följande sätt:

2.1. Terrängprovet efter hopprovet
Underlag för upprättande av startordning är resultatlistan efter hopprovet.
Om färre än 15 ekipage ska rida terrängprovet ska samtliga starta i omvänd resultatordning.
Om 16–30 ekipage ska rida terrängprovet ska hälften av de bäst placerade ekipagen starta terrängprovet i omvänd resultatordning. Övriga startar i den ordning de startade i dressyrprovet.
Om 31 eller fler ekipage ska rida terrängprovet ska en tredjedel av de bäst placerade starta i omvänd resultatordning. Övriga startar i den ordning de startade i dressyrprovet.

2.2. Hopprovet efter terrängprovet
Samtliga startar i omvänd resultatordning.

2.3. Ekipage som ingår i lag
Då start i omvänd resultatordning i lagtävling ~~är~~ integrerad i individuell klass ska alla starta i omvänd resultatordning.

Moment 426 Starttider

1. Ryttarmeddelande
Se TR I moment 134.1. Startordning och preliminär starttid i dressyren ska anges.

2. Starttider dressyrprov
Senast klockan 16.00 dagen före tävlingen ska definitiva starttider fastställas och publiceras på internet.

3. Starttider hopprov
Startordningen är, om inget annat angetts, samma som i dressyrprovet.

3.1. Dressyr- och hopprov på samma dag
Ekipage ska ha anmält sig hos ringmastern och vara berett att genomföra hopprovet senast 30 minuter efter avslutat dressyrprov, om inget annat beslutas av överdomaren. Avsiktlig för sen ankomst medför uteslutning.

Alternativt kan hopprovet ske samlat med fast startordning. Arrangörerna ska då anslå tid när hopprovet startar samt startordning senast en timme före första start. För sen ankomst till start medför uteslutning.

3.2. Hopprov dagen efter dressyrprov och före terrängprov

Starttider för hopprovet ska publiceras senast kl. 18.00 ~~kvällen innan~~ hopprovet rids.

3.3. Hopprov efter terrängprov

Om start i omvänd resultatordning används ska lista över startordningen anslås senast en timme före hopprovet.

4. Starttider terrängprov

Vid tävling arrangerad på en dag ska om möjligt fasta starttider anslås senast en timme innan terrängprovet startar.

Vid tävling arrangerad över flera dagar gäller följande:

- Är terrängprovet före hoppningen dagen efter dressyrprovet ska fasta starttider publiceras senast kl. 18.00 kvällen före terrängprovet.
- Är terrängprovet efter hopprovet och hopprovet rids samma dag som dressyrprovet ska fasta starttider anslås senast kl. 18.00 kvällen innan.
- I övriga fall ska startlista publiceras senast en timme innan terrängprovet.

5. Tidsintervall mellan terräng- och hopprov

Om terrängprovet och hopprovet rids samma dag och terrängprovet rids före hopprovet ska intervallet mellan proven vara minst 60 minuter.

Moment 427 Träning och framridning

1. Restriktioner för skolning av häst

1.1. Tidsperiod för restriktionen

Från att tävlingen börjar till tävlingen slutar får ingen annan än ryttaren skola/träna den häst ryttaren ska tävla. Brott mot regeln

medför avstängning. Brott mot regeln medför att hästen stängs av.-

1.2. Ridning och framridning

När medhjälpare rider en häst som ska tävla på aktuell tävling får denne inte skola hästen utan bara rida runt, framåt eller rida från en plats till en annan. Medhjälparen får arbeta hästen vid hand eller longera den. Brott mot regeln medför att ekipaget ~~hästen~~ stängs av.

1.3. Förbjudet område

Att rida närmare ett terränghinder eller en dressyrbana än 15 meter eller närmare en hoppbana än 5 meter innan respektive prov ägt rum är inte tillåtet, såvida inte överdomare gett tillstånd. Brott mot regeln medför avstängning.

2. Område för ridning

Arrangören ska tillhandahålla områden som lämpas för framridning och skolning av hästar. Dessa ska vara öppna hela tävlingen. Arrangören ska informera ryttarna vilka områden som finns och vilken typ av ridning de är ämnade för.
Träning och skolning av hästar för dressyr-, terräng- och hopprov får endast ske i respektive framridningsområden.

3. Träningsbanor

3.1. Träningsbana för dressyrprovet

Vid 4*- och 5*-tävlingar ska minst en dressyrbana 20 × 60 meter finnas tillgänglig för träning från tävlingens start. Om möjligt ska underlaget vara likadant som på dressyrprovets bana.

3.2. Träningsbana för hopprovet

Vid tävling över fler än två dagar ska det finnas en träningsbana för hoppning. Följande gäller:

- Bara de träningshinder arrangören har ställt till förfogande får hoppas.
- Alla hinder måste markeras med röd flagga till höger och vit flagga till vänster.

- Träningshindren får endast hoppas under de tider arrangören anger.
- Arrangören ska tillhandahålla minst två fasta terränghinder.
- De fasta träningshindren, får inte överskrida måtten för hindren i terrängprovet.

Hindren, varken de på träningsbanan eller de på framridning inför terräng eller banhoppning, får inte höjas mer än 10 centimeter över den maximalt tillåtna höjden i det aktuella provet. Hindrens längd får inte överskrida den maximala längden för det aktuella provet.

Ingen får hålla i någon del av hindren.

All form av barrering är inte tillåten och medför avstängning.

4. Framridningsbanor

Det ska dels finnas framridningsbanor i närheten av tävlingsbanorna för dressyr- och hopprov, dels nära starten till terrängprovet. Framridningsbanorna kan vara desamma som träningsbanorna och om möjligt ha likadant underlag som respektive tävlingsbana. Följande minimikrav gäller:

4.1. Dressyrprov

På 4*- och 5*-tävling ska en 20 × 60 meters bana finnas.

4.2. Hopprov

Minst tre hinder, vilka ska vara markerade med röd flagga till höger och vit flagga till vänster.

4.3. Terrängprov

Minst två fasta terränghinder, vilka ska vara markerade med röd flagga till höger och vit flagga till vänster.

5. Visning av dressyrbanan

Vid flerdagarstävling kan arrangören, på publicerade tider, låta ekipagen att skritta på lång tygel runt utsidan av banan. Om underlaget är av allväderstyp kan arrangören låta ryttarna rida

hästarna inne på, eller utanför, banan.

Moment 428 Banors beträdande

1. Dressyrbana

Att rida på dressyrbanan, annat än när dressyrprovet rids, eller vid visning, är inte tillåtet om överdomaren inte gett tillstånd. Brott mot regeln medför avstängning. Dressyrbanan får beträdas till fots innan den egna ridningen och i pauser mellan andra ryttare.

2. Terrängbana

Ryttare får inspektera hinder och bana endast efter terrängbanan är officiellt öppnad. Brott mot regeln medför avstängning.

2.1. Officiellt öppen

Terrängbanan öppnas för alla ryttare senast klockan 16.00 dagen före terrängprovet. Om tävlingen rids över två dagar öppnar den senast kl 10.00 dagen för dressyrprovet. När terrängbanan är officiellt öppen får ryttare vara på terrängbanan och besiktiga den. Besiktningen får ske till fots, om inte överdomaren gett tillstånd till annat.

2.2 Inflaggning och numrering

Alla hinder, inflaggningar och numreringar måste vara i position när banan öppnas för ryttarna. Ändrar eller flyttar ryttare på dessa medför det avstängning.

3. Hoppbanan

3.1. Hopprov rids parallellt med dressyrprovet

Banan för hopprovet ska vara öppen för ryttarna minst 30 minuter innan första dressyrstart. Ryttare får, under hänsynstagande till pågående ritt, till fots inspektera banan. Att beträda banan innan den är officiellt öppen medför avstängning.

3.2. Samlat hopprov

Banan för hopprovet ska vara öppen för ryttarna till fots minst 15 minuter innan första start. av hopprovet. Meddelande om att banan är öppen ges av överdomaren och meddelas via högtalare.

Från och med banan öppnats till hopprovet startar är den tid under vilken ryttaren får besiktiga banan. Att beträda banan efter att hopprovet har börjat, om inte tillstånd getts av överdomaren, medför avstängning.

Moment 429 Avbrott och ändringar

Tidsschema får avbrytas, ändras eller ställas in på grund av farliga omständigheter.Beslutet tas av överdomaren, om möjligt efter samråd med tävlingsledning och teknisk delegat.
Vid avbrott ska tävlingen återupptas så snart som möjligt. Ryttare som berörs ska i god tid meddelas innan tävlingen återupptas.

Moment 430 Force majeure

Under tävlingen kan det inträffa oförutsedda händelser (force majeure). Överdomaren kan medge avvikelser från bestämmelserna i TR, så att ryttaren får möjlighet att på nytt genomföra delprovet. Det kan till exempel ske genom förnyad start eller förnyad ritt från den plats där händelsen inträffade. Fel ådragna före denna händelse belastar alltid ryttaren, men däremot inte fel som ryttaren får på den sträcka hen rider om. Om det inte går att ge ryttaren rättelse ska anmälningsavgiften återbetalas.

Moment 431 Resultaträkning

1. Individuella resultat

1.1. Dressyrprov

Dressyrprocenten omvandlas till en straffpoäng. Dessa publiceras efter provet, dels i resultatlistans kolumn för dressyrprov, dels som en del av slutresultatet.

1.2. Terrängprov

Straffpoäng för fel på hinder, adderas med eventuella fel för över- eller underskridande av optimaltid, och adderas med andra straffpoäng ekipaget fått under terrängprovet. Dessa publiceras efter provet i resultatlistans kolumn för terrängprov, där tidsfel och övriga fel

redovisas var för sig, samt publiceras som en del av slutresultatet.

1.3. Hopprov

Straffpoäng för fel på hinder adderas med straffpoäng för överskridande av maxtid och adderas med andra fel ekipaget fått under hopprovet. Dessa publiceras efter provet i resultatlistans kolumn för hopprovet, där tidsfel och övriga fel redovisas var för sig, samt publiceras som en del av slutresultatet.

1.4. Uteslutning

Uteslutning från ett av proven medför uteslutning ur tävlingen.

1.5. Slutresultat

Under kolumnen slutresultat ackumuleras alla straffpoäng som belastar ekipaget från delproven. Detta är slutresultatet för ekipaget.

Vinnare är det ekipaget med lägsta antalet sammanräknade straffpoäng. från de tre proven tillsammans.

1.6. Rangordna ekipage vid lika slutresultat

Vid lika straffpoäng som slutresultat avgör särskiljs ekipagen i följande ordning:

- Lägst totala straffpoäng i terrängprovet.
- Tid närmast optimaltiden i terrängprovet.
- Lägst totala straffpoäng i hopprovet.
- Snabbast tid i hopprovet.
- Bästa totalresultatet av dressyrprovets ”allmänna intrycket”.
- Om ekipagen ändå inte kan skiljas åt är de likaplacerade.

2. Lagresultat

2.1. Slutresultat

Ett lag kan bestå av tre eller fyra ekipage. Vinnande lag är det lag som har lägsta sammanlagda slutresultat, efter att ha adderat slutresultatet av lagets tre individuellt bäst placerade ekipage. Skulle någon av lagmedlemmarna uteslutas blir ekipagets ~~ska dess~~ slutresultat ~~räknas till~~ 1 000 straffpoäng.

2.2. Rangordna lag vid lika resultat

Om två eller flera lag är likaplacerade avgörs placeringen genom summering av lagens tre högsta individuella placeringar.

Moment 432 Premier

Premier får inte betalas ut i H80- eller H90-klass.
Premier får inte betalas ut i ponny- eller childrenklass.

Moment 433-434

Reservmoment

5.1 Tävlingsregler dressyrprov

Moment 435 Svenska Ridsportförbundets dressyrregler

TR II gäller för dressyrprovet med undantag för där TR IV anger annat. Varje förtydligande av TR II som görs under pågående TR-period gäller från och med 1 januari året därpå.

Moment 436 Administration

1. Typ av dressyrprov

Klassens svårighetsnivå avgör svårighetsgrad på dressyrprov.

1.1. Val av dressyrprov

Arrangören kan välja mellan olika dressyrprogram. I Bilaga A.5 Dressyrprov finns alla godkända dressyrprov. I propositionen för tävlingen ska anges vilket dressyrprov som ska ridas.

1.2. Lägre klasser

Det är valfritt att rida lätt i travprogrammet där sådan valfrihet anges i dressyrprogrammet.

2. Antal dressyrprov som får dömas per dag

Se moment 404.5.

3. Dressyrdomares placering

Antalet dressyrdomare varierar mellan en och tre. Platsen där domarna sitter bör vara cirka 50 cm ovan markplan. Domarkur eller personbil är en vanlig lösning på plats för dressyrdomare.

3.1. Huvuddomare

Huvuddomaren sitter alltid vid C, idealisk placering är 5 meter från dressyrbanan i medellinjens förlängning.

3.2. Andra domaren

Andra domaren, när två eller tre domare används, placeras om möjligt vid E eller B, 5 till 10 meter från banan.

3.3. Tredje domaren

Tredje domaren sitter vid H eller M, 2,5 meter från dressyrbanan, på insidan av långsidans förlängning.
Sitter andra domaren vid E ska tredje sitta vid M. Sitter andra domaren vid B ska tredje sitta vid H. (Solen avgör.)

4. Insläpp till dressyrbanan

I fälttävlans dressyrprov får ”öppen bana” användas med undantag av individuellt SM, där banan alltid ska vara stängd under ritterna.

Moment 437 Poängberäkning

1. Betygsättning

1. Poäng, uträkning, procenttal, summering

Se TR II moment 261, 262, 264 och 267.

Dressyrdomarna tilldelar prestationspoäng ur en skala från 0 till 10 för varje bedömningsgrupp, liksom bedömningsgruppen i allmänt intryck, i dressyrprogrammet. Prestationspoängen kan tilldelas i hela eller halva poäng. (till exempel 7,0 eller 7,5).

2. Uträkning av poäng

2.1. Totala prestationspoäng

Prestationspoängen som domaren tilldelat ekipaget för varje numrerat avsnitt, liksom avsnitten i allmänt intryck, adderas och poäng för eventuella felridningar dras ifrån.

2.2. Bedömningens procenttal

För varje domare (om fler än en) beräknas sedan procenttalet av maximalt möjliga prestationspoäng.
Procenttalet beräknas genom att; ekipagets totala prestationspoäng divideras med dressyrprovets maximalt möjliga prestationspoäng, multiplicerat med 100 och sedan avrundat till två decimaler.
Avrundningen till två decimaler sker enligt regeln att .005 och däröver avrundas uppåt medan mindre än .005 avrundas nedåt.

2.3. Summering av flera domares bedömning

Respektive domares procenttal adderas samman och divideras med antalet domare. Kvoten (ekipagets slutliga procenttal) ska avrundas till två decimaler enligt regeln ovan.

3. Straffpoäng

Ekipagets straffpoäng räknas fram genom att ekipagets procenttal dras från 100. Resultatet avrundas till en decimal och utgör ekipagets straffpoäng i dressyrprovet.
Avrundningen till en decimal sker enligt regeln att ,05 och högre avrundas uppåt medan mindre än ,05 avrundas nedåt.

4. Offentliggörande av resultat från dressyrprov

Så snart resultatet av den sista dressyrritten i klassen är klar, ska resultatlistan publiceras. När den av överdomaren signerade resultatlistan har publicerats är offentliggjord.

4.1. Protest över dressyrprov

Protesttiden gäller delprov för delprov. När protesttiden har utgått och inga protester finns att hantera är resultatet fastställt. Se även TR I moment 195 Protester och överklaganden.

Moment 438, 439

Reservmoment

Moment 440 Terrängprovet

1. Starten

1.1. Startens tillvägagångssätt

Ekipaget startar efter instruktion från startern. Hästen behöver inte stå still. Ryttaren får inte dra fördel av flygande start.
Ryttaren ska få en rimlig förvarning om när hen ska starta. Det är ryttarens ansvar att vara redo att starta på rätt tid.

1.2. Startbox

För att underlätta starten kan en inhägnad om 5×5 meter, öppen i startriktningen byggas. Denna ska vara av kraftigt, stabilt material som inte är av rep, plastband eller liknande. Ekipaget ska starta från inhägnaden. Startboxens ena eller båda sidor kan ha

en öppning genom vilken hästarna kan passera in. Ekipaget får före start fritt röra sig inom och utom startfållan. En medhjälpare får leda in hästen i startboxen och hålla hästen tills startsignal getts, därefter får ingen ytterligare hjälp ges.
På nivåerna lägre än P1*/H2*-klass kan startboxens bakstycke tas bort. Sidorna markerar boxens storlek eller ersätts med markerad startlinje.

2. Tidtagningssystemet

Eftersom tiden spelar en avgörande roll för tävlingen ska två tillförlitliga tidtagningssystem finnas. Arrangören ska se till att tidtagningen sköts av kompetenta personer med minst två separata tidtagningssystem per deltagare.
Digitala klockor/tidtagarur ska användas.

3. Optimaltid och tidtagning

3.1. Optimaltid/maximal tid

Distansen i förhållande till tempot ger optimaltiden, exempelvis en banlängd på 2210 meter och ett tempo på 520 m/min ger en optimaltid på 4,25 minuter. Eftersom 0,25 minuter = 0,25 × 60 sekunder = 15 sekunder blir optimaltiden 4 minuter 15 sekunder. Maxtiden är dubbla optimaltiden vilket i det visade exemplet skulle innebära 8 minuter 30 sekunder.

3.2. Tidtagning

Ett ekipage får den tid det tar från att ekipaget fått startsignal, eller då det passerat startlinjen, tills det passerat mållinjen. Vid tjuvstart, se moment 445.3.3.
Om ekipaget stoppats av funktionär ska tiden från att det stoppats till den startat igen dras från den totala tiden för terrängritten.

Moment 441 Terrängbanan

1. Märkning av terrängbanan

1.1. Röd och vit flagg

Röda och vita flaggor ska användas för att markera startlinje respektive mållinje, för att markera pliktportar och för att definiera hindren. De ska placeras med röd flagga till höger och vit flagga till vänster om ridvägen.

1.2. Numrering och bokstavsbenämning

Varje hinder på terrängbanan ska vara numrerat. Hinder bestående av flera element eller alternativ (enligt moment 443.5.1) ska ges en bokstav (A, B, C, och så vidare). Varje pliktport ska markeras och numreras i följd.

~~**1.3. Deformerbara och rivningsbara hinder**~~

~~Dessa hinder utmärks genom vit skylt med rött kryss väl synligt på hindret.~~

1.4. Alternativa hinder

Där det finns flera olika hinder ryttaren kan välja mellan ska alla alternativens flaggor vara märkta med en svart diagonal linje eller svart kryss på båda sidor av flaggorna.

1.5. Start- och målmarkering

Utöver den röda respektive vita flaggan som markerar start- och mållinjerna ska det också finnas en tydlig märkning.

2. Klassindikator

Klassindikator används för att markera till vilken klass hindret hör samt hindrets höjd, längd och bredd i respektive klass när flera klasser rids över samma eller näraliggande hinder. Följande klassindikatorer rekommenderas:

H4*	Blå	**H3***	Grön
H2*	Orange	**H100**	Gul
H90	Röd	**H80**	Ljusbrunt
P2*	Grå	**P1***	Lila
P90	Ljusblå	**P80**	Ljusgrön
P70	Vit	**P60**	Rosa

3. Distans och tempo

Bandesignern bestämmer distans och tempo enligt Bilaga B tabellen Distans – tempo – antal språng.

Distans och/eller tempo som avviker från Bilaga B måste i förväg godkännas av fälttävlanskommittén, med undantag för moment 442.

4. Mållinje

Terrängprovets sista hinder ska inte placeras närmare mållinjen än 20 och inte längre ifrån än 50 meter från mållinjen.

5. Banskiss

Banskiss ska publiceras senast när banan öppnas. ~~Varje ryttare ska i förväg tilldelas en banskiss.~~

Banskissen ska innehålla:

- Startens och målets placering.
- De numrerade hindren och eventuella pliktportar.
- Distansen (längden på terrängbanan).
- Optimal- och maximitid.

Moment 442 Ändringar i terrängbanan

1. Efter att terrängbanan är öppen

Efter terrängbanan öppnats för ryttarna får inga ändringar göras på banorna utom vid påpekande från ryttarrepresentant eller omständigheter som gör hinder eller delar av banan ojust eller farlig att rida. I så fall ska bandesigner eller banbyggare i samråd med teknisk delegat och/eller överdomare göra nödvändiga ändringar.

1.1. Påpekande från ryttarrepresentant ~~om terrängprovet~~

Påpekande från ryttarrepresentant ska göras:

- Vid tävling över flera dagar, där terrängprovet är sista dagen, senast klockan 16.00 dagen före terrängdagen,
- Vid tävling arrangerad över en dag senast fyra timmar före första terrängstart.

1.2. Information till ryttarna

Berörda ryttare ska informeras om ändringar i terrängprovet före första terrängstart. Ändringar efter påpekande från ryttarrepresentant ska göras:

- Vid tävling över flera dagar, där terrängprovet är sista dagen, senast klockan 18.00 dagen före terrängdagen, och
- Vid fälttävlan arrangerad över en dag senast tre timmar före första terrängstart.

Ges information om ändringar i terrängbanan på den officiella informationstavlan, och/eller publiceras digitalt på tävlingens resultatsida, senast tre timmar före första terrängstart anses varje ryttare vara informerad. Information senare än tre timmar före första terrängstart ~~f~~ska ~~då~~ anslås vid startboxen och publiceras digitalt på tävlingens resultatsida.

2. Efter att terrängprovet startat

Ändra eller utesluta olämpliga hinder eller delar av banan, efter att terrängprovet startat, kan endast göras om omständigheter som gjort terränghinder ojusta eller farliga föreligger. Beslutet tas av tekniska delegaten och/eller överdomaren efter samråd med banbyggaren.

Vid sådana omständigheter ska berörda ryttare och lagledare (vid lagtävling), informeras om ändringen/-arna innan start i terrängprovet. En funktionär placeras på platsen där ändringen är gjord för att varna ryttare.

Moment 443 Terränghinder

1. Definition

Ett hinder är ~~kan endast anses vara~~ ett hinder om dess ytterpunkter är markerade med ~~en~~ röd respektive vit flagga (eller flaggor) och om det är numrerat och/eller försett med bokstäver.

~~Alla de hinder som en häst förväntas övervinna måste vara definierade som hinder eller element och därmed vara flaggade~~

~~och numrerade eller försedda med bokstäver.~~

1.1 Flaggans stång

Flaggans stång ska vara styv. Kan tillverkas av trä, minimumtjocklek 28 mm, maximumtjocklek 45 mm. Minimihöjd 180 cm och maximihöjd 210 cm över avsprångspunkt.

1.2 Fastsättning av flagga på hinder

Flaggans stång ska fästas till hindret enligt Svenska Ridsportförbunets riktlinjer för att bygga terrängbanor.

2. Typer av hinder

2.1. Generellt

Hindren måste vara fasta. ~~och imponerande i form och utseende.~~ När naturliga hinder används ska de vid behov förstärkas så att de förblir i samma skick under hela tävlingen. Alla rimliga försiktighetsåtgärder ska vidtas för att omöjliggöra att ~~en~~ ryttare kan passera uppsutten under ett hinder. Mobila hinder ska ~~måste~~ låsas till marken, så att det inte rubbas ~~kan flyttas~~ om en häst går in i hindret.

2.2. Konstruktion

Hinder, där det finns ~~föreligger en~~ risk för att en häst ~~, vid ett missfall,~~ kan fastna ska byggas så att det lätt kan demonteras och återuppbyggas till exakt samma utseende. En sådan konstruktion får inte inverka på hindrets fasta karaktär. Rep för fastsättning av bommar och liknande rekommenderas.

2.2.1. Utlösningsmekanism

På nivåerna från och med P1*/H2*och uppåt gäller, för hinder utan ris av typen öppen oxer, öppen spets, rättuppstående hinder typ räcke, grind, ~~gäller~~ krav på godkänd utlösningsmekanism. På en öppen oxer ska både fram- och bakbom vara försedd med utlösningsmekanism. På en öppen spets gäller ~~kravet~~ enbart att bakbommen är försedd med utlösningsmekanism. Är även den främre bommen på en öppen spets försedd med utlösningsmekanism får ingen del av ett raserat hinder riskera att skada häst eller

ryttare. För täckta längdhinder hänvisas till ~~för tidpunkten aktuell upplaga av~~ Svenska Ridsportförbundets Riktlinjer att bygga terrängbanor.

2.2.2. Marklinje på hinder utan utlösningsmekanism

Hinder utan av FEI godkänd utlösningsmekanism, där den fasta delen har en höjd av 60 cm eller däröver, ska ha ~~en~~ marklinje. Placeringen och storleken ~~av denna~~ ska följa ~~de anvisningar som finns för tidpunkten aktuell upplaga av~~ Svenska Ridsportförbundets Riktlinjer att bygga terrängbanor.

2.3. Rishinder

Ris i toppen på ett hinder ska ~~måste~~ vara gjort av smidigt och böjligt material. Hindret ska vara konstruerat så att det är osannolikt att en häst som klarar den fasta delen skadas av borsten eller häcken. Bullfinch, det vill säga ett tunt ris eller en tunn häck som en häst kan förväntas hoppa igenom, är tillåtna för häst men inte för ponny, förutsatt att dess kondition kan hållas i samma skick under hela tävlingen.

2.4. Rivningsbara/deformerbara hinder

Hinder kan förses med sprängbleck/deformerbar teknik endast om den teknik som används har godkänts av FEI enligt FEI-Standard för lägsta styrkan av sprängbleck/deformerbara terränghinder. En lista över ~~de tekniker som är~~ godkända tekniker publiceras på FEI:s hemsida inside.fei.org.

2.5. Vatten

Vatten som ingår i tävling ska ha fast och likadan ~~Vid allt ridande i vatten måste dess~~ botten under ~~vara fast och likadan~~ hela ridvägen.

3. Dimension

Hindrets dimensioner byggs enligt ~~måste hålla sig inom de ramar som anges tabellen~~ Måttabell terränghinder i Bilaga B. ~~, för gällande nivå.~~

3.1. Fast del

Den ~~fixerade och~~ fasta delen av ett hinder får inte överskrida angiven höjd eller längd i toppen på något ställe där ett ekipage rimligen kan försöka övervinna hindret.

3.2. Ris

Den totala höjden och höjden av den fasta delen av en häck eller ett rishinder får inte ~~aldrig~~ överstiga ~~de~~ angivna mått~~en~~ i ~~tabellen~~ Måttabell terränghinder i Bilaga B.

3.3. Vatten

Vattendjupet i hinder~~, där ekipaget rider i vatten (passage, sjö eller rinnande vatten),~~ får ~~vattendjupet, från ingången i till utgången ur,~~ inte överstiga 35 centimeter. Längden på alla vattenpassager ska ~~måste~~ vara minst sex meter mellan in- och utgång. Om ~~såvida~~ det inte finns ett "steg" ut ur, eller där hinder ska hoppas direkt ur vattnet, är ~~. I sådana fall måste~~ minsta längd~~en vara~~ nio meter.

3.4. Längdhinder utan höjd

Ett längdhinder utan höjd (torr eller vattenfyllt dike) får ha ett skyddsräcke eller en häck i framkanten, högst ~~som underlättar hoppningen. Detta får inte överstiga~~ 30 centimeter ~~i höjd och måste~~ Inkluderas i ~~mätning av~~ hindrets längd.

3.5. Dropp

På H2*-nivå får ~~inga~~ dropp vara högst ~~mer än~~ 160 centimeter. På H3*- och H4*-nivå ~~Det~~ får det ~~inte~~ finnas högst ~~mer än~~ två dropp, med landning på plan mark, som överskrider 160 centimeter. ~~, på H3*- och H4*-nivå.~~

4. Mätning av hinder

4.1. Höjd

Ett hinders höjd mäts från den punkt där genomsnittshästen skulle göra sitt avsprång.

4.2. Längd

Längden på ett öppet längdhinder (exempelvis oxer eller dike) mäts från utsida till utsida av material~~, exempelvis stockar,~~ som hindret byggts upp av. Längden på ett täckt hinder med fast

överdel (exempelvis bord) mäts från framkantens högsta punkt, ~~framkant,~~ till bakkantens högsta punkt. ~~, bakkant.~~ Längden i ett längdhinder mäts där den ~~tänkta eller~~ förmodade ridvägen är över hindret.

4.3. Dropp

Dropp bakom hinder mäts från hindrets högsta del, riset medräknat, ~~taget i ett rishinder,~~ till den punkt där genomsnittshästen förmodas ~~skulle~~ landa.

4.4. Naturliga hinder

När ett hinders höjd inte tydligt kan definieras (exempelvis naturliga häckar och Bullfinch) ska höjden mätas till den fasta del där hästen inte kan passera utan islag. ~~ostraffat.~~

5. Kombinationer eller alternativ

5.1. Kombinationer

Om två eller flera hinder, placeras nära tillsammans och är ~~designade som~~ en integrerad frågeställning, betecknas de som element av en kombination. Varje element ska övervinnas i korrekt ordning. De ska markeras med ~~en egen~~ bokstav (A, B, C, och så vidare). ~~och dessa måste övervinnas i korrekt ordning.~~

Där två eller flera hinder är placerade så nära tillsammans att det, ~~skulle vara orimligt svårt att,~~ efter olydnad på ett senare hinder, inte går att göra ny anridning utan att hoppa det senast övervunna hindret, är det ~~ska hindren markeras som~~ en kombination.

5.2. Hinder med alternativ

Om det finns två eller flera alternativ på ett hinder som ~~men~~ övervinns i ett språng ska ~~Där ett hinder utgörs av två eller flera~~ alternativen markeras ~~men övervinns i ett språng, måste vart och ett av dessa alternativ vara identifierade~~ med likadana nummer eller bokstäver.

5.3. Svartflaggade alternativ

Alternativa hinder eller element ska flaggas var för sig. Alla alternativen till hindret eller elementet ska ha ~~ll identifieras med~~

samma nummer/bokstav. Märkning ~~De olika alternativens flaggor ska vara märkta~~ enligt moment 441.1.4.

6. Antal språng

~~Det~~ Totala antalet språng enligt ~~ska hålla sig inom de ramar (minimum och maximum) som anges i~~ Bilaga B, tabellen Distans – tempo – antal språng.~~, för just den aktuella tävlingens nivå. Antalet språng som ska räknas är det antal en normalhäst förväntas hoppa på terrängbanan.~~

Moment 444 Definition på fel

Följande olydnader (vägran, utbrytning och volt) kommer att bestraffas om hinderdomaren bedömer ~~anser~~ att ekipaget ~~uppenbarligen~~ var i anslutning till ett numrerat hinder eller element som ekipaget gör anridning mot.

~~I en kombination med svartflaggade element, ska endast de hinder/element som avses ridas finnas med i bedömningen av olydnad (vägran, utbrytning och volt), alltså de alternativ som inte avses ridas ska hinderdomaren hantera såsom att de inte finns på platsen.~~

Överdomarens bedömning av fel kan inte överklagas.

1. Vägran

1.1. Hinder med höjd

En häst har vägrat när den stannar framför ett hinder/hinderdel ~~med en höjd~~ högre än 30 centimeter. Att hoppa stillastående över det ~~ett sådant~~ hindret/hinderdelen är ~~anses som~~ farlig ridning.

1.2. Hinder utan höjd

En häst har inte vägrat när den stannar framför ett hinder som är ~~lägre än~~ 30 centimeter eller lägre (exempelvis uthopp/dropp, öppen grav)~~. bestraffas inte ett stopp som vägran~~ om det omedelbart följs av ett stående hopp över eller en förflyttning genom hindret. ~~,~~ det vill säga att hästen hoppar hindret med omedelbar framåtbjudning. Blir hästen otvetydigt stillastående eller träder bakåt är det

~~stoppet bestående eller det minsta utdraget, innebär detta~~ en vägran. Hästen ~~En häst~~ får ta steg sidledes. ~~men tar den steg bakåt är det att betrakta som en vägran.~~

1.3. Upprepad vägran

~~Efter en vägran,~~ Om en ryttare direkt efter vägran rider på igen eller gör ny anridning och misslyckas, eller om hästen på nytt stannar eller tar steg bakåt får hindret presenterat efter att ha tagit steg tillbaka och då stannar eller återigen tar steg tillbaka, bedöms det som en andra vägran, och så vidare.

2. Utbrytning

2.1. Utbrytning (20 straffpoäng). En häst har ~~anses ha~~ brutit ut om den efter anridning ~~att hindret har presenterats~~ undviker hindret så att hästens bakdel inte övervunnit någon inflaggad del av hindret, oberoende av om flaggan rivits eller inte. Att rida vidare utan att hoppa om hindret medför uteslutning.

2.2. Riven ~~Missad~~ flagga (7 straffpoäng). Om ett ekipage orsakar att flagga ~~någon eller båda sidors flaggor~~ lämnar sitt övre fäste~~,~~ medför det ~~bestraffas ekipaget för~~ riven flagga. Ryttaren ~~men~~ behöver inte rida om hindret.

2.3. Övervunnet hinder (felfri). Ett ekipage har klarat hindret om ekipaget passerat innanför flaggorna utan att flagga ~~flaggorna~~ lämnat ~~de~~ övre flaggfästet.

2.3.1. Hoppa om övervunnet hinder/missad flagg

Ryttare som hoppar om ett hinder för att ryttaren känner tveksamhet över hur hen ~~han~~ blivit bedömd, exempelvis för riven eller missad flagg, ~~ska~~ straffas inte ~~straffas~~ för det nya försöket. ~~Bedömningen ska grundas på det ursprungliga försöket.~~

2.4. Ändra ridplan

En ryttare kan ~~är tillåten att, när som helst~~ under ritten ändra sin plan över vilken del eller vilket alternativ av ett hinder hen ~~den~~ vill hoppa, bland annat på grund av ett misstag vid ett tidigare hinder eller element. Om hästen undviker hinderdel som presenteras, har

~~anses~~ ekipaget ~~ha~~ brutit ut.

2.2. Bedömning av studsar

Vid en studs (varje kombination där avståndet mellan två hinderdelar är 5 meter eller mindre) har anridning på ~~anses en häst ha blivit presenterad~~ nästa hinderdel påbörjats då den övervunnit ~~övervinner~~ den första. ~~oberoende av var i en kombination studsen förekommer.~~

Om en ryttare ändrar sin linje efter att ha ridit den första hinderdelen i en studs, och sedan exempelvis rider ~~går~~ en längre väg medför det ~~kommer ekipaget att bestraffas med~~ 20 straffpoäng för utbrytning.

3. Volt

3.1. Definition

Ekipage ~~En häst~~ bestraffas för ~~en~~ volt, om det efter det att anridningen gjorts mot ett hinder korsar sitt spår innan det hoppar hindret.

3.2. Separat numrerade hinder

Vid näraliggande hinder med olika numrering får en ryttare lägga en volt mellan och runt hindren om ~~såvida~~ anridning inte gjorts mot det hinder som står i tur att hoppas.

3.3. Kombinationer

Ett ekipage ~~kommer att~~ påförs straffpoäng när ~~straffas, så snart det hästen har~~ hoppat ~~det~~ första elementet och innan det ~~den har~~ hoppat det sista elementet om:

a) Det ~~den~~ passerar runt baksidan av något av de element i den bokstaverade kombinationen ~~som~~ det ~~den~~ därefter hoppar, eller

b) Det ~~den~~ korsar sitt ~~sina~~ spår mellan elementen.

4. Ny anridning efter olydnad

Efter att ha påförts straffpoäng ~~bestraffats~~ för olydnad (vägran, utbrytning eller volt) får ~~ett~~ ekipage fritt rida runt till dess att ~~en~~ ny anridning gjorts mot hindret.

4.1 Riven flagga

Om ~~ett~~ ekipage har rivit ner flagga och enligt TR ska hoppa om hindret får det ske utan att flaggan placerats åter.

4.2 Olydnad i kombination

Om ~~ett~~ ekipage fått ~~har~~ olydnad i en kombination får ekipaget hoppa om redan hoppade element, men då riskerar ekipaget även att straffas för olydnad på element det redan tidigare klarat. Efter ~~en~~ olydnad får ekipage~~t~~ passera genom inflaggningar i fel riktning för att hoppa om utan att påföras straffpoäng. ~~straffas.~~

5. Fall

5.1. Ryttare

En ryttare har fallit när denne skiljs från hästen. ~~Fall för ryttare~~ Medför uteslutning.

5.2. Häst

~~En~~ Häst har fallit när bogen och bakdelen samtidigt rör vid marken eller hindret och marken. ~~Det bedöms vidare som att~~ Hästen har fallit ~~ådragit sig ett fall~~ om den har fastnat i ett hinder på ett sådant sätt att den inte kan ta sig ur hindret utan hjälp, eller det är sannolikt att den vid försök att ta sig ur riskerar att skada sig. ~~Fall för häst~~ Medför uteslutning.

Moment 445 Övriga regler i samband med terrängprovet

1. Start

1.1 Tjuvstart

Om ~~ett~~ ekipage startar för tidigt ska tiden tas då hästens nos överskrider startlinjen. Ryttaren påförs ~~bestraffas med~~ 2 straffpoäng ~~för sådan tjuvstart.~~ Det är ~~betraktas även som~~ tjuvstart om ekipaget endast delvis befinner sig inom startfållan då start sker. Ryttaren påförs ~~bestraffas med~~ 2 straffpoäng, ~~men~~ Tiden tas från startsignalen.

1.2 För sen start

~~Ett~~ Ekipage får inte starta mer än 90 sekunder för sent i terräng-

provet. Starttiden ska tas som om ekipaget startat i rätt tid.

2. Fel som inte rättas i tid

Alla pliktportar på terrängbanan och alla terränghinder inklusive sina eventuella element och/eller alternativ ska måste passeras i rätt ordning, annars blir ska ekipaget uteslutet.as.
Bortsett från det som står nämns i moment 444.4 ska måste alla röda och vita flaggor passeras rätt. hanteras rätt varhelst de förekommer på terrängbanan Brott mot regeln medför annars ska ekipaget uteslutning.as.
Att åter hoppa rida ett redan övervunnet hinder är inte tillåtet. förbjudit och Brott mot regeln medför uteslutning med undantag för ekipaget, bortsett från det som står nämns i moment 444.4.

3. Tempo och avsittning

Mellan start och mål i terrängprovet har ryttaren rätt att själv välja tempo.
Ryttare får, utan att riskera uteslutning enligt moment 444.5.1, frivilligt sitta av sin hästen för att kontrollera hästen och/eller justera utrustning, liksom då de stoppats utmed banan.

4. Omridning

Ryttare som håller på att ridas om av efterföljande ekipage ska måste snabbt lämna fri väg.
Ryttare som avser att rida om annat ett ekipage får bara göra detta på en säker och lämplig plats.
När den framförvarande ryttaren håller på att ridas om framför ett hinder ska måste ryttaren följa hinderdomarens instruktioner.
När det framförvarande ekipaget håller på att hoppa ett hinder får den efterföljande ryttaren bara hoppa hindret om den kan göra det utan att orsaka omak, på ett för båda ekipagen säkert sätt.

5. Ryttare och/eller ekipage i svårighet

Om en häst, när den försöker övervinna ett hinder, fastnar i hindret på ett sådant sätt att den vid försök att komma loss

sannolikt kommer att skadas, ~~då~~ ska hinderdomaren beordra ryttaren att sitta av. ~~och~~ Ekipaget utesluts. ~~ska uteslutas.~~ Hinderdomaren avgör ~~också~~ om delar av hindret ska plockas bort eller om andra åtgärder ~~annat stöd~~ ska vidtas ~~ges~~ för att hästen ska komma loss.

6. Stoppa ekipage

Om någon del av ett hinder är blockerat av en ryttare i svårigheter, eller om hinder har demonterats för att ta loss en häst som fastnat, om ett hinder har havererat och ännu inte hunnits byggas upp igen, eller vid andra liknande omständighet, ska ~~måste~~ efterföljande ekipage stoppas.
~~I sådant fall ska en f~~Funktionär ska ställa sig i vägen för det mötande ekipaget. Funktionären ~~Han~~ ska höja upp och vifta med en röd flagga för att få ~~vilket ger~~ ryttaren ~~indikation om~~ att stanna.
Om ~~Stoppar inte~~ ekipaget inte stannar medför det uteslutning beslutad av ~~ska ekipaget på uppdrag av~~ överdomaren. ~~uteslutas.~~
~~En~~ Hinderdomare stoppar ~~endast~~ ekipage~~n~~ på uppmaning ~~anvisningen~~ av controllern, eller i ~~en~~ nödsituation på sitt eget hinder.
Ekipage kan stoppas vid ~~ett~~ hinder eller på förutbestämda stoppställe~~n~~.

6.1. Ta stopptid

Tiden under vilken ~~ett~~ ekipage varit stoppat, från och med ~~stunden då~~ det passerar stoppunkten till~~s~~ de~~t~~, efter att ha fått order om att starta igen, återigen passerar samma punkt, ska antecknas och sedan dras ifrån den totala tiden ~~det tagit~~ för ekipaget ~~i att avverka~~ terrängprovet.
~~Det är viktigt att S~~topptiden börja~~r~~ tas då ekipaget är i galopp förbi stoppunkten och vid galopp vid omstarten. ~~inte efter att galoppen avbrutits inför stoppet, likadant ska de ha kommit in i galopp då de passerar stoppunkten när de startar igen.~~

7. Lämna banan efter uteslutning

~~Ett~~ Ekipage som ~~av någon anledning~~ uteslutits ska omedelbart

~~måste~~ lämna banan i skritt. ~~direkt utan att fortsätta att övervinna hinder. Ryttaren måste, upp- eller avsuttet, skritta hästen av banan.~~
Brott mot regeln medför påföljd ~~Att inte följa regeln ska få disciplinära följder för ryttaren~~ enligt moment 417 Farlig ridning.

Moment 446 Otillåten hjälp

1. Ingripande av utomstående
Varje ingripande av utomstående, med eller mot ryttarens vilja, som syftar till att underlätta för ekipaget är ~~ryttaren, eller hjälp åt hästen, anses vara~~ otillåten hjälp. Brott mot regeln medför ~~och kan innebära~~ uteslutning, efter beslut av överdomaren.
1.1. ~~Officiella funktionärer, tävlingsfunktionärer eller andra närvarande officiella funktionärer, tävlingsfunktionärer eller andra närvarande får inte korrigera ryttares fel eller avvikelser från banan.~~ Otillåten hjälp utförd av officiell~~a~~ funktionär~~er~~ medför avstängning efter beslut av överdomaren. ~~som ger otillåten hjälp ska avstängas. Även ryttaren/ekipaget kan uteslutas.~~
~~Notera:~~ Hejarop eller liknande är inte ~~ska inte betraktas som~~ otillåten hjälp.
1.2. Terrängprovet
Under ~~själva~~ terrängprovet är ~~ska~~ följande ~~anses vara~~ otillåten hjälp:

- Att avsiktligt utnyttja framförvarande ekipage som draghjälp.
- Att åtföljas av medhjälpare eller av utomstående ~~under någon fas~~ på banan.
- Att anlita någon ~~vänner eller dylika~~ till att ange färdriktning eller ge information.
- Att ha person vid hinder för att driva på hästen.
- Att förändra ~~ett~~ hinder eller del av banan. ~~som exempelvis flaggor, skyltar, anslag, inrepning, träd, grenar, eller inhägnader,~~

~~vare sig temporärt eller permanent.~~

- Att ryttaren frågar hinderdomaren om ryttaren har klarat hinder.

1.3. Undantag vid terrängprovet

Om ryttaren har tappat spö eller glasögon får detta överräckas till hen ~~honom~~ utan att ryttaren ~~han~~ behöver sitta av.

- ~~En ryttare får inte fråga hinderdomaren om han anses ha klarat hindret.~~
- ~~En~~ Ryttare som dragit ner ~~en~~ hinderflagga vid ~~en~~ utbrytning~~,~~ får be hinderdomaren att återplacera flaggan~~., men~~ Ingen tid ~~kommer att~~ dras av.

2. Mottagare/kameror

~~Alla former av~~ Mottagningsutrustning är inte tillåten ~~totalt förbjudet~~ under ritterna i ~~all ridning under~~ de tre proven.
Automatisk registrering av data under proven (exempelvis hjärtfrekvens~~, temperatur med mera~~) som ska användas i forskning~~ssyfte efter tävlingen,~~ är tillåten.
~~Användning av kamera på ryttare eller utrustning – se TR I.~~
För ryttare som, för egen del, vill använda kamera gäller följande:
Ryttare i SM, RM eller rikstäckande serier ska i förväg få skriftligt tillstånd av Svenska Ridsportförbundet.
~~Under förbundssanktionerade tävlingar måste ansökan För användande av kamera på ryttare ska ansökan i förväg godkännas av Svenska Ridsportförbundets kansli.~~
Vid övriga ~~andra~~ tävlingar på ~~nivå lägre än X~~ är hjälmkamera ~~endast~~ tillåten.
Hjälmkamera är endast tillåten om den sitter löst fäst med elastiskt band utanpå ~~en~~ hjälm med löst hjälmöverdrag. ~~Annan kamera än hjälmkamera på ekipage är inte tillåtet.~~

Moment 447 Resultaträkning

1. Fel på terränghinder

Fel vid hinder, olydnader (vägran, utbrytning, volt)	**Påföljd**
Första olydnaden på ett hinder	20 straffpoäng
Andra olydnaden på samma hinder	40 straffpoäng
Tredje olydnaden på samma hinder	Uteslutning
Tredje olydnaden totalt på olika hinder för P1*/H2* och högre nivåer	Uteslutning
Fjärde olydnaden totalt på olika hinder för alla klasser under P1*/H2*-nivå	Uteslutning
Fall för ryttare eller häst på terrängbanan	Uteslutning
Rasera ett rivningsbart/deformerbart hinder	11 straffpoäng
Farlig ridning	25 straffpoäng
Riven flagga	7 straffpoäng

2. Tidsfel

Fel	**Påföljd**
Överskridande av optimaltid	0,4 straffpoäng per påbörjad sekund
Underskridande av optimaltiden med mer än 15 sek i alla klasser under P1*/H2*-nivå	0,4 straffpoäng per påbörjad sekund [1*]
Överskridande av maxtid	Uteslutning
Olämpligt uppträdande. Ekipage som medvetet försöker förändra sin tid ~~genom exempelvis en alldeles för snabb ritt med att "på ett uppseendeväckande sätt" undvika tidsfel eller att nå optimaltiden med hjälp av till exempel volter, skritt med mera, i slutet av banan eller försöker nå optimaltiden bestraffas för olämpligt uppträdande. Samma bestraffning om ryttaren skrittar i mål.~~	25 straffpoäng

* Vid underskridande av optimaltiden i H80, H90, H100 samt P60,

P70, P80, P90 gäller följande:
Underskridande med mer än 15 sekunder leder till 0,4 straffpoäng för varje påbörjad sekund utöver dessa 15 sekunder.

3. Ytterligare anledningar till uteslutning

3.1. Automatisk uteslutning

Uteslutning sker automatiskt i följande situationer:

- Tävla med felaktig utrustning (moment 410, 411).
- Fel väg som inte rättas i tid (moment 445.2).
- Underlåtit att övervinna hinder eller obligatorisk pliktport (moment 445.2).
- Hoppa eller dra på sig en olydnad på ett hinder som inte står i tur att hoppas eller passera pliktport i fel ordning (moment 445.2).
- Hoppa ett hinder i fel riktning (moment 445.2).
- Hoppa ett hinder som redan är hoppat (moment 445.2).
- Ryttare och/eller ekipage i svårigheter (moment 445.5).

3.2. Beslutad uteslutning

Uteslutningar som avgörs av överdomaren i följande situationer:

- Farlig ridning (moment 417).
- Otillåten hantering av häst (moment 418).
- Rida utan hjälm, eller att inte ha hjälmens hakband i funktion (moment 409.1.1).
- Inte visa hänsyn mot annan ryttare eller inte följa hinderdomares instruktioner när ryttaren blir omriden (moment 445.4).
- Utsätta annan ryttare för fara vid omridning (moment 417 och 445.4).
- Inte stoppa då ryttaren blivit anmodad (moment 445.6).
- Otillåten hjälp (moment 446).

4. Offentliggörande av resultat från terrängprov

När provet ~~Så snart resultatet av den sista terrängritten i klassen~~ är klart och hinderdomarprotokollen kontrollerade ska resultat-

listan publiceras. När den av överdomaren signerade resultatlistan har publicerats på den officiella resultattavlan är, ska den anses vara offentliggjord.

4.1. Protest över terrängprov

Protesttiden gäller delprov för delprov. När protesttiden har utgått och inga protester finns att hantera är ska resultatet från terrängprovet anses fastställt. Se även TR I moment 195 ”Protester och överklaganden”.

4.2. Terrängprovet som sista delprov

Utgör terrängprovet klassens sista delprov, då är protest över terrängprovet också att betrakta som en protest över klassens slutresultat.

Moment 448, 449
Reservmoment

KAPITEL 5.3 TÄVLINGSREGLER HOPPROV

Moment 450 Tävlingsreglemente III Hoppning

TR III Hoppning ligger till grund för bedömningen av fälttävlans hopprov där inte detta reglemente anger annat.

Moment 451 Syfte

Hopprovet är snarlikt en ordinär hopptävling, men utan målsättning att finna en vinnare för själva hopprovet i sig. Dess Huvudsyfte är att visa att häst och ryttare är välutbildade inom specialområdet hoppning.

När hopprovet rids före terrängprovet är syfte att testa om ekipagets hoppkapacitet är tillräcklig för att anse det vara lämpligt att låta ekipaget starta terrängprovet. i klassen i fråga. Banan s karaktär, dess längd, efterfrågan på tempo och storleken på hinder ska överensstämma med ”Måttabell – hinderdimension – väglängd – tempo – antal språng” i Bilaga C. för gällande nivå.

Moment 452 Bana och hinder

Banan ska överensstämma med ”Måttabell – hinderdimension – väglängd – tempo – antal språng” i Bilaga C.

~~Inom ramarna som anges i Bilaga C Hoppning, är banbyggaren fri att bygga en bana passande nivån på tävling.~~

Moment 453 Resultaträkning

453.1. Fel på hinder

Fel vid hinder, olydnader	**Påföljd**
Rivning av hinder	4 straffpoäng
Första utbrytningen, vägran, ~~eller otillåten~~ volt	4 straffpoäng
Andra utbrytningen, vägran, ~~eller otillåten~~ volt i P1*/H2* och däröver	Uteslutning
Andra utbrytningen, vägran, ~~eller otillåten~~ volt i alla klasser under P1*/H2*-nivå	8 straffpoäng
Tredje utbrytningen, vägran, ~~eller otillåten~~ volt i alla klasser under P1*/H2*-nivå	Uteslutning
Fall för ryttare eller häst	Uteslutning
Mer än 16 hinderfel i hopprov innan terräng (ekipaget får hoppa klart)	Uteslutning

2. Tidsfel

~~Väglängden och det krävda tempot bestämmer maxtiden. Att rida banan under maxtiden belönas inte, men~~ Att överskrida maxtiden ~~optimaltiden~~ medför ~~bestraffas med~~ 0,4 straffpoäng för varje påbörjad sekund om maxtiden ~~optimaltiden~~ överskridits upp till tillåten tid, d v s dubbla maxtiden. ~~som är dubbla optimaltiden.~~ Att överskrida tillåten tid ~~maxtiden~~ medför ~~innebär~~ uteslutning.

3. Offentliggörande av resultat från hopprov

När provet är klart ska resultatlistan publiceras. När den av överdomaren signerade resultatlistan har publicerats på den officiella resultattavlan är den offentliggjord.

~~Så snart resultatet av den sista hoppningen i klassen är klar, ska~~

~~resultatlistan publiceras. När den av överdomaren signerade resultatlistan har publicerats på den officiella resultattavlan, ska den anses vara offentliggjord.~~

3.1. Protest över hopprov

Protesttiden gäller delprov för delprov. När protesttiden har utgått och inga protester finns ~~att hantera,~~ är ~~ska~~ resultatet från hopprovet ~~anses~~ fastställt. Se även TR I moment 195 ”Protester och överklaganden”.

~~3.2. Hopprovet som sista delprov~~

~~Utgör hopprovet klassens sista delprov, då är protest över hopprovet också att betrakta som en protest över klassens slutresultat.~~

Moment 454-455
Reservmoment

Moment 456 Kategorisering av officiella funktionärer

1. Fälttävlans officiella funktionärer

Svenska Ridsportförbundet upprätthåller en lista över de officiella funktionärer som fälttävlanskommittén har utbildat. Officiella funktionärer utses av Tävlingssektionen.

1.1. Teknisk delegat

Tekniska delegater är indelade i tre kategorier:

- Teknisk delegat kandidat
- Teknisk delegat 1
- Teknisk delegat 2

1.2. Överdomare

Överdomare inom fälttävlan kategoriseras inte.

1.3. Banbyggare/bandesigner

Banbyggare är indelade i fyra kategorier:

- Hinderbyggaraspirant
- Hinderbyggare
- Bandesigneraspirant
- Bandesigner

1.4. Controller

Controllers inom fälttävlan kategoriseras inte.

2. FEI Stewards/nationell fälttävlanssteward

2.1. FEI Steward

FEI upprätthåller en lista över de stewards som FEI har utbildat och utsett. Överdomare har rätt att i samförstånd med teknisk~~a~~ delegat~~en~~ använda sig av FEI Stewards för exempelvis kontroll av utrustning och övervakning av framridning.

FEI Stewards är indelade i fyra ~~tre~~ nivåer:

- Level 1
- Level 2

Level 3

Level 4

2.2. Nationella fälttävlansstewards

Svenska Ridsportförbundet upprätthåller en lista över nationella fälttävansstewards som fälttävlanskommittén har utbildat och som fastställs av Tävlingssektionen.
Överdomare har rätt att i samråd med teknisk delegat använda sig av nationella fälttävlansstewards för exempelvis kontroll av utrustning och övervakning av framridning.

3. Andra officiella funktionärer

När dressyr- och hopprov rids kan officiella funktionärer enligt moment 456.3.1, 456.3.2 och 456.3.3 användas. ~~anvär sig fälttävlan av officiella funktionärer som är familjära med dessa områden.~~

3.1. Dressyrdomare

Dressyrdomare med gällande funktionärslegitimation i TDB. ~~Kategoriseras av Tävlingssektionen. Respektive dressyrdomares kategori redovisas i TDB efter sökning på funktionärer dressyr.~~

3.2. Banbyggare hoppning

Banbyggare med gällande funktionärslegitimation i TDB. ~~hoppning kategoriseras av Tävlingssektionen. Respektive banbyggares kategori inom hoppning redovisas i TDB under ”Sök funktionärer”.~~

3.3. Hoppdomare

Hoppdomare med gällande funktionärslegitimation i TDB. ~~kategoriseras av Tävlingssektionen. Respektive hoppdomares kategori redovisas i TDB efter sökning på funktionärer hoppning.~~

Moment 457 Krav för befordran/uppflyttning

Kriterier för banbyggare, tekniska delegater/överdomare och controllers publiceras på ridsport.se

Moment 458 Krav för att upprätthålla sin status

Kriterier för banbyggare, tekniska delegater/överdomare och

controllers publiceras på ridsport.se

Moment 459 De officiella funktionärernas arbetsuppgifter

1. Tekniska delegater (TD)

1.1. Generella uppgifter Tekniska delegaten som utses för tävlingen ska:

- Godkänna det tekniska och administrativa arrangemanget för genomförandet av tävlingen,
- Försäkra sig ~~vara försäkrad~~ om att kontroll och besiktning av hästar~~, eventuell~~ uppstallning och ~~av hästar och ryttare liksom att~~ akutvård~~en~~, är säkrad,
- ~~Teknisk delegat ska~~ Råda och bistå bandesignern om ~~så att~~ terräng~~- banan~~ och hoppbanan. ~~håller rätt nivå.~~
- Om ~~Finns teknisk delegat~~ närvarande under tävlingen ~~tävlingsdagarna ska denna~~ övervaka ~~alla~~ tekniska och ~~liksom~~ administrativa arrangemang, samt ~~kontinuerligt~~ informera, råda och bistå överdomare, veterinär, läkare och arrangör.

1.2. Tävlingsplatsen

För alla tre delproven ska ~~en~~ teknisk delegat:

- Kontrollera samt ~~och~~ godkänna alla banor, arenor och ~~liksom~~ faciliteter för träning och framridning.
- ~~Arbetet här inkluderar att~~ Bedöma lämpligheten för nivån på tävlingen, typer och storlekar på hinder samt ~~liksom~~ kontrollera mätningen av bansträckning~~en~~. ~~Teknisk delegat måste göra~~ Inspektionen ska göras i så god tid att det finns möjlighet att genomföra ~~utföra~~ ändringar.
- ~~En teknisk delegat ska~~ Övervaka briefing och handhavandet av tävlingsfunktionärerna (~~det vill säga~~ akutpersonal, controller, hinderdomare och tidtagare).

1.3. Instruktioner till funktionärer och ryttare

Teknisk delegat och överdomare i samråd beslutar om tolkning av tveksamheter vid bedömning av hinder eller hinderkombina-

tioner och informerar berörda funktionärer samt controller om tolkningen. ~~Om det finns någon tvekan om den korrekta tolkningen av reglerna för att döma något hinder eller kombination av hinder, då rekommenderas att den teknisk delegat, i samråd med överdomaren godkänner instruktionerna till de funktionärer som berörs.~~ En grov skiss som klargör tolkningen rekommenderas. ~~kan vara bra.~~ Ryttarna ska ~~då även,~~ så snart som möjligt, informeras genom att informationen offentliggörs på den officiella informationstavlan.

1.4. Resultaträkning

Teknisk delegat hanterar all frågeställning kring resultaträkning, liksom vilka påföljder som ska ges, samt informera överdomaren om de beslut som denne enligt TR kan eller ska ~~är skyldig att~~ fatta.

1.5 Otillåten hantering av häst och farlig ridning

Teknisk delegat kan ~~har befogenhet att~~ varna eller stoppa en ryttare på terrängbanan för otillåten hantering av häst (moment 174), exempelvis farlig ridning (moment 417), rida ~~en~~ utmattad häst, överdrivet pressa ~~en~~ trött häst, rida ~~en uppenbart~~ halt häst samt för överdriven användning av spö och/eller sporrar (moment 418).

1.6. Tävlingsjury

Teknisk delegat ska säkerställa att en tävlingsjury (TR I moment 183) utses direkt när tävlingen börjar, tillsammans med arrangören.

2. Överdomare

2.1. Generella uppgifter

Se TR I moment 181 och 182.

Överdomaren är ytterst ansvarig för tävlingens resultat och rättsliga system. ~~att tävlingen blir korrekt dömd och för att lösa alla problem som kan uppstå i samband med olika rättsskipningar.~~ Överdomaren ska ~~har skyldighet och full auktoritet att när som helst under tävlingens gång~~ utesluta häst som är halt, trött eller utmattad eller ryttare som av någon anledning är olämplig~~a~~ att fortsätta tävla.

Överdomaren ansvarar för att övervakning sker och åtgärder tas i fall av farlig ridning (moment 417) och otillåten hantering av häst (moment 174 och 418).

2.2. Döma terrängprovet

Fälla utslag och besluta vid protest och/eller invändningar mot beslut av funktionärer, (hinderdomare eller tidtagare). ~~beslut under terrängprovet. gjorts (så kallad protest), är det överdomarens ansvar att fastställa det beslut som ska gälla. , vare sig om det är till gagn för ryttaren eller inte~~.

Överdomaren ansvarar för att eventuella assistenter (moment 417) är rätt utposterade .~~under terrängprovet.~~

Är ansvaret för att dirigera terrängprovet inte delegerat till controllern ska ~~måste~~ överdomaren befinna sig i kontrolltornet under ~~den tid~~ terrängprovet. ~~pågår.~~

2.3. Övertagande av ~~Ta ansvar för en~~ teknisk delegats uppgifter

Finns ~~en~~ teknisk delegat inte på plats under tävlingen övergår dennes ansvar till ~~ingår även den tekniska delegatens uppgifter i uppgifterna för~~ överdomaren.

3. Banbyggare/bandesigner

Banbyggare (bandesigner och hinderbyggare) ska ~~måste~~ vara närvarande när ~~den~~ tekniska delegaten inspekterar terrängbanan, samt under ~~liksom när~~ terrängprovet. ~~äger rum.~~ Om banbyggare ~~av synnerliga skäl~~ inte kan närvara under terrängprovet ska ~~måste~~ banbyggaren informera banbyggnadsgruppen och ~~samtidigt~~ lämna ~~lämpligt~~ förslag på ersättare innan tävlingen börjar. Banbyggnadsgruppen beslutar efter samråd med aktuell teknisk delegat.

Överträdelse ~~av detta moment~~ ska ~~både~~ rapporteras direkt till banbyggnadsgruppen och i ~~via~~ överdomarrapporten för eventuella åtgärder.

3.1. Terrängprovet

Bandesignern ansvarar för layout, design, mätning, förberedelse och märkning av bansträckningen och underlaget, liksom

konstruktion och märkning/flaggning av hinder på terrängbanan. Hinderbyggaren ansvarar för hinderkonstruktion samt förberedelse av bansträckning och underlag m.m.

3.2. Hopprovet

Då den ansvariga för terrängbanan är ~~har auktorisationen~~ bandesigner är denna ~~även ytterst~~ ansvarig för hoppbanan. ~~och att banan uppfyller alla gällande fälttävlansregler.~~ Design och uppbyggnad ~~av Ansvar för hoppbanan~~ kan delegeras ~~vanligtvis~~ till en av hoppningens banbyggare enligt moment 460.6.
I övriga fall är ~~hela~~ ansvaret för hoppbanan delegerat till en av hoppningens banbyggare enligt moment 460.6.

4. Controller

Formellt ansvar~~et~~ ligger hos överdomaren, vilken kan delegera ansvaret till en controller.
Controllerns uppgift är att koordinera säkerheten kring terrängprovet. ~~Formellt ansvar ligger hos överdomaren vilken kan delegera ansvaret till en controller.~~

4.1. Inför start

Controllern ska försäkra sig om att ha kontakt med samtliga sambandsenheter: starten, hinderdomare/radiopersonal, läkare, eventuell ambulans, veterinär, eventuell hästambulans, överdomare, eventuell teknisk delegat och målgång.

4.2. Under tävlingens gång

4.2.1. Stoppa ekipage. Arrangera så att ekipage stoppas när banan framför dem inte kommer att vara fri där de annars skulle ha passerat.
4.2.2. Starta ekipage. Arrangera så att ekipage startas igen då banan återigen är fri.
4.2.3. Beordra ut akut- eller reparationsteam. Vid behov beordra ut läkare, ambulans, veterinär, reparationsteam.

Moment 460 Tillsättning av officiella funktionärer

Officiella funktionärer ska ha gällande funktionärslegitimation.

1. Tekniska delegater

Fälttävlanskommittén genom dess banbyggnadsgrupp ~~Förbundsorgan~~ utser teknisk delegat (TD) för varje tävling. Svenska Ridsportförbundet bekostar teknisk delegat. ~~s kostnader bekostas av förbundet.~~ Vid arrangemang på H3*/P2*-nivå eller högre ska teknisk delegat ~~ha~~ vara lägst ~~auktorisationen~~ teknisk delegat 2.

2. Överdomare

Utsedd teknisk delegat kan vara ~~är också~~ överdomare för aktuell tävling. ~~Förbundsorgan utser överdomare för varje tävling.~~ Arrangören bekostar ~~ostnaderna för~~ överdomaren. ~~bekostas av arrangören.~~

~~Vanligen tilldelas~~ Teknisk delegat kan vara överdomare vid samma tävling. ~~skapet,~~

Efter beslut av banbyggnadsgruppen kan vid större tävlingar eller tävlingar med högre dignitet finnas separat teknisk delegat och överdomare på plats under tävlingsdagarna.

~~Banbyggnadsgruppen beslutar om både teknisk delegat och överdomare ska finnas.~~

Har banbyggnadsgruppen inte beslutat ~~avgör så,~~ är det teknisk delegat som avgör om tävlingen ska ha e~~tt arrangemang ska anses behöva~~ både teknisk delegat och överdomare på plats under tävlingen.

Har teknisk delegat laga förfall och inte kan vara överdomare under tävlingsdagarna, ska teknisk delegat utse annan teknisk delegat eller, efter godkännande av fälttävlans banbyggnadsgrupp, en överdomare inom fälttävlan, att vara överdomare i sitt ställe.

3. Banbyggare

~~Vid tävling anordnad enligt detta TR är~~ Bandesigner ensam eller bandesigner och hinderbyggare tillsammans ~~i kombination~~ är banbyggare för terrängmomentet. ~~allt efter den behörighetsgrad fälttävlanskommittén beslutat.~~ Arrangören utser ~~tillsätter~~ banbyggare ~~genom att ange denne/dessa i propositionen. Behörig~~

~~banbyggare måste tillsättas~~ från lista~~n över officiella funktionärer inom fälttävlan~~ publicerad på ridsport.se.

4. Controllers

Arrangören utser ~~tillsätter~~ controller genom att ange denne i propositionen. ~~för tävlingen.~~ Controllers finns listade på ridsport.se under fälttävlans dokument.

4.1. Tävlingar upp till och med H100/P90

Controllern ~~Denna~~ behöver inte utses ~~plockas~~ från listan över ~~officiella funktionärer inom fälttävlan med auktorisationen~~ controller~~s~~. Arrangören ska välja en för uppgiften lämplig person. Lämplig bakgrund består av grundkrav för controllerutbildning på ridsport.se.

~~Lämplig bakgrund anges i moment 457.4.~~

4.2. Tävlingar på H2*/P1*-nivå och högre

Arrangören ska välja controllern från listan över ~~officiella funktionärer inom fälttävlan med auktorisationen~~ controller~~s~~.

5. Domare för dressyrprovet

Arrangören utser ~~tillsätter~~ dressyrdomare genom att ange denne i propositionen. Dressyrdomare ska utses ~~måste plockas~~ från ~~den~~ listan över officiella funktionärer inom fälttävlan eller dressyr med nivå ~~auktorisationen~~ och antal enligt nedan:

5.1. Tävlingar ~~upp~~ till och med H3*/P1*-nivå

Får dömas av fälttävlans internationell~~a~~ domare, domare internationell kandidat eller av dressyrdomare ~~dressyrens lista med auktorisationen~~ lägst Lätt A/Msv C.

5.2. Tävlingar ~~upp~~ till och med H4*/P2*-nivå

Får dömas av ~~de som är listade inom~~ fälttävlan~~s som~~ internationell~~a~~ domare, domare internationell kandidat eller dressyrdomare ~~finns på dressyrens lista med auktorisationen~~ lägst Msv B.

5.3 Antal dressyrdomare

En på 3*- och lägre nivå och tre på 4*- och 5*-tävling. ~~Kravet på antal dressyrdomare är tre på alla elittävlingar, på övriga tävlingar är kravet en dressyrdomare.~~

6. Banbyggare för hopprovet

Arrangören utser ~~tillsätter~~ banbyggare för hopprovet genom att ange denne i propositionen. Banbyggaren ska utses ~~måste plockas~~ från ~~den~~ listan över ~~officiella funktionärer inom hoppning, med lägsta auktorisation~~ C-banbyggare ~~C~~ eller högre.
I klasser till och med P90 och H100 kan D-banbyggare utses.

7. Domare för hopprovet

Arrangören utser ~~tillsätter~~ hoppdomare genom att ange denne i propositionen. Hoppdomare ska utses ~~måste plockas~~ från ~~den~~ listan över ~~officiella funktionärer inom hoppningen med lägsta auktorisation~~ A- eller B-hoppdomare. ~~B.~~

8. Domare för terrängprovet

Överdomaren är domare ~~i över~~ terrängprovet.

Moment 461-462
Reservmoment

KAPITEL 7 TÄVLINGSFUNKTIONÄRER

Moment 463 Tävlingsledare
Arrangören ska utse en tävlingsledare som representerar arrangören under hela tävlingen. Tävlingsledaren har ansvaret för ~~den totala~~ samordningen av officiella funktionärer och tävlingsfunktionärer. Tävlingsledaren ska inte ha andra uppgifter, utöver detta, än de som nämns i TR I.

Moment 464 Säkerhetsansvarig
Tävlingsledningen ska utse en säkerhetsansvarig som genomför planering och ledning av säkerhetsarbetet för hela arrangemanget. Bland annat ingår ansvaret för att skilja människor och hästar åt, se till att akutresurser är bokade, ~~och~~ att anmälan om arrangemanget är gjort hos närmaste ambulanscentral och enligt TR I ansvara för Svenska Ridsportförbundets incidentrapporter. Vem som är säkerhetsansvarig ska anges i TDB, på tävlingens digitala resultatsida samt i programmet.

Moment 465 Medicinskt ansvarig
Arrangören ska utse en medicinskt ansvarig, vilken är den person som organiserar sjukvård och akutberedskap på tävlingsplatsen. Medicinskt ansvarig ska vara familjär med dokumentet Risk-, olycks- och krishantering, som finns påridsport.se. Kompetenskravet och arbetsbeskrivning redovisas i Bilaga E Medicinsk service på ridsport.se.

Moment 466 Veterinär
Arrangören ska föreslå och ansöka om veterinär på sätt som föreskrivs i anvisningar från Statens Jordbruksverk och Svenska Ridsportförbundet.

Moment 467 Djurtransportör
Det ska finnas en chaufför till det djurtransportfordon som ska finnas under terrängprovet.

Moment 468 Hinderdomare
Hinderdomare ska finnas vid varje hinder under terrängprovet. Hinderdomarens uppgift är att registrera de fel som inträffar i samband med att ekipagen passerar tilldelat hinder. ~~Speciellt~~ Hinderdomarprotokoll ska finnas. Uppgiften är i första hand att vara observatör och registrera vad som händer vid tilldelat hinder Överdomaren är ansvarig domare under terrängprovet. Hinderdomaren ska utesluta ekipage som får ~~tilldelas~~ fler än två olydnader vid tilldelat hinder och/eller när ryttaren faller av eller rider omkull. ~~Vidare ska~~ Hinderdomaren ska rapportera allt som kan tänkas innebära~~a~~ brott mot tävlingsreglementet, speciellt poängteras moment 174 och 418 Otillåten hantering av häst samt moment 417 Farlig ridning. ~~och moment 418 Otillåten hantering av häst".~~
Det ska finnas säker kontakt mellan hinderdomare~~na~~ och controllern. Med säker kontakt menas kommunikationsradio eller jämbördigt. ~~Att använda~~ Mobiltelefon~~en~~ kan endast användas som reserv. ~~som enda kontaktutrustning är inte acceptabelt, däremot är den ypperlig som backup till kommunikationsradion.~~

Moment 469 Ryttarrepresentant
Ryttarrepresentant ska utses av tekniska delegaten innan tävlingen. Representantens uppgift är att framföra ryttarnas inspel om ~~synpunkter vad avser~~ tävlingen till överdomaren. Representanten ska ha god erfarenhet av fälttävlan, vara myndig samt rida ~~delta~~ i tävlingen. ~~som ryttare.~~ Vid ponnytävling eller juniortävling kan ~~utses ryttarrepresentant som är~~ förälder eller medföljande utses. ~~till en i tävlingen deltagande ryttare.~~ Representanten ska vara medlem i annan förening än den arrangerande.

Moment 470-471
Reservmoment

Moment 472 Definition av inverkansbedömda delprov

~~I traditionell fälttävlan är det bara dressyrprovet som inverkansbedöms, de övriga proven är prestationstester där ekipagen ställs inför konkreta uppgifter som ska lösas och bedömningen blir också konkret; ekipaget klarade uppgiften eller klarade den inte.~~

Inverkansbedömda delprov syftar till ~~är ämnade~~ att hjälpa ryttaren stämma av om ~~huruvida~~ ryttaren ~~själv~~ eller hästen är på rätt väg i sin utbildning.

1. Inverkansbedömd terrängritt

Bedöms enligt följande: ~~I den inverkansbedömda terrängritten bedöms ryttarens inverkan i ritten. Det är ryttarens sits och position, såväl över hinder som mellan hinder som bedöms, liksom ryttarens förmåga att rida hästen i bra balans i ett jämt och lämpligt tempo, samt välja bra vägar i anridning och mellan hinder.~~

1.1. Anridning på hinder, tempo och vägar

- Anpassat tempo med rytmisk anridning och korrekta vägar.
- Ridningen i jämvikt vid vändningar.
- Känsla för distanser till hinder.

1.2. Sits

- Säker och stadig lätt sits i jämvikt och balans, nära hästen.
- Stadig underskänkel vid sadelgjorden med anpassad. stigläderlängd med vikten i stigbyglarna.
- Följsam sits i hästens rörelseriktning.
- Stadig hand med anpassad och varierad tygellängd.
- Elastisk, rörlig och lösgjord sits.

1.3. Ryttarens inverkan på hästen, kommunikation häst/ryttare

- Hjälper: Framåtdrivande, förhållande och vändande.
- Förmåga att rida i rytm och balans med harmoni.
- Kontroll och inverkan på tempot.
- Ryttaren har hästen ”framför” skänkeln.
- Följsam och lugn inverkan. Säker ridning.

2. Terränghästprov

~~Terränghästprovet är en~~ Bedömning av hästens lämplighet att hantera hinder i terräng. Tre ~~områden av hästens~~ egenskaper bedöms, ~~det är~~ ridbarhet, hopp- och ~~respektive~~ galoppförmåga. TH 90 är endast till för 4-6 åriga hästar.

2.1. Ridbarhet

- Acceptera hjälperna, framåtdrivande, förhållande och vändande hjälper med bibehållen balans.
- Hästen ska kunna ridas med stöd i handen med en anpassad och rytmisk galopp längs den bestämda vägen.
- Rakriktning hos hästen.
- Tydlig självbärighet i jämvikt.

2.2. Hoppförmåga

- Framåtbjudning med självförtroende.
- Balans med användandet av ryggen.
- Rörlighet och elasticitet. Bra koordination med en god benteknik.
- Balanserade språng med säker landning.
- Säker hoppning med god taxering.
- Bedöms ha god kapacitet.

2.3. Galoppförmåga

- Bra bjudning i galoppen.

- Avspänd och vägvinnande galopp som är lätt och ekonomisk.
- Stort register, lätt för att länga och korta galoppsprången.
- Accelerationsförmåga med ett tryck bakifrån.
- Balanserad med känsla av ”uppförsbacke”.

3. Inverkansbedömd fälttävlan

Inverkansfälttävlan rids ~~som en traditionell fälttävlan,~~ med inverkansbedömda delprov. Terrängprovet inverkansbedöms alltid, medan det är valfritt i hopprovet.

3.1. Dressyrprov

Se moment 401.1.1.

3.2. Hopprov

Se moment 401.1.3 eller 472.3.

3.3. Terrängprov

Se moment 472.1.

4. Inverkansbedömt hopprov

~~Här bedöms endast r~~Ryttaren~~, som~~ ska kunna visa upp en ridning med flyt i harmoni, balans och rytm med hästen. Bedöms enligt följande:

4.1. Anridning på hinder, tempo och vägar

- Anpassat tempo med rytmisk anridning och korrekta vägar.
- Ridningen i jämvikt vid vändningar.
- Känsla för distanser till hinder.

4.2. Sits och position

- Säker och stadig lätt sits i jämvikt och balans, nära hästen.
- Stadig underskänkel vid sadelgjorden med anpassad stigläderlängd med vikten i stigbyglarna.
- Följsam sits i hästens rörelseriktning.
- Stadig hand med anpassad och varierad tygellängd.
- Elastisk, rörlig och lösgjord sits.

4.3 Inverkan, kommunikation mellan häst och ryttare

- Hjälper: Framåtdrivande, förhållande och vändande.
- Förmåga att rida i rytm och balans med harmoni.
- Kontroll och inverkan på tempot.
- Ryttaren har hästen ”framför” skänkeln.
- Följsam och lugn inverkan. Säker ridning.

Moment 473 Inverkansfälttävlan (IF)

Inverkansfälttävlan genomförs på samma sätt som fälttävlan ~~arrangerad~~ över en dag. ~~Det som skiljer inverkansfälttävlan från vanlig fälttävlan är att~~ Alla tre delproven inverkansbedöms, eller att dressyr- och terrängprov inverkansbedöms. Resultat från delproven och slutresultat redovisas ~~därmed~~ annorlunda. För att kunna använda en inverkansfälttävlan som kvalificerande resultat måste resultaten även redovisas på ordinarie sätt. ~~ett traditionellt vis.~~

Inverkansfälttävlan följer i tillämpliga delar samma regler som fälttävlan.

1. Klasser

Inverkansfälttävlan kan arrangeras i klasserna P60–P90 och ~~samt~~ H80–H100.

2. Domare

2.1 Dressyrprov

Dressyrdomare enligt moment 459.

2.2 Hopprov

2.2.1. Inverkansbedömt hopprov. En till två inverkansdomare i ~~auktoriserade för~~ fälttävlan eller ~~ban~~hoppning. Ingen hoppdomare behövs. ~~därutöver krävs.~~

2.2.2. Hopprov utan inverkansbedömning. Hoppdomare enligt moment 459.

2.3. Terrängprov

En till två inverkansdomare i ~~auktoriserade för~~ fälttävlan gör inverkansbedömningen. Överdomare enligt moment 459 är i övrigt domare för terrängprovet. ~~i övrigt.~~

3. Dressyrprov

Dressyrprovet bedöms på ordinarie sätt. ~~traditionellt vis.~~

3.1 Resultatberäkning av dressyrprov

Procenttalet divideras med 10 och multipliceras med 3.
Exempel: 63,6 % ger 6,36 × 3 = 19,08 = 19,1 poäng (1 decimal).

4. Hopprov

Hopprovet kan genomföras med eller utan inverkansbedömning. Ekipagen får en inverkanspoäng, oberoende av om det är inverkansbedömt eller inte.

4.1. Inverkansbedömt hopprov (moment 472.3)

Hopprovet bedöms av en eller två inverkansdomare. Ekipagen får en inverkanspoäng utifrån en skala 0 – 10 med en decimal.
Vid ritt där inverkanspoängen understiger 5,0 poäng är ekipaget inte godkänt och tilldelas ~~då~~ 4,9 inverkanspoäng, oberoende av givna inverkanspoäng.

4.2. Hopprov utan inverkansbedömning (ordinarie) ~~traditionellt~~)

Samtliga ekipage ges inverkanspoängen 8,0.

4.3. Resultat hopprov

Från hopprovets inverkanspoäng (moment. 473.3.1 – 2) dras 0,5 poäng för varje nedslag, 0,5 för första olydnaden och 1 poäng för andra olydnaden. Överskridande av optimaltiden i hopprovet ger avdrag med 0,1 poäng för varje påbörjad sekund. Därefter multipliceras delresultatet med 3.
Exempel: Ett ekipage får inverkanspoängen 7,2, genomför hopprovet med 2 nedslag av hinder, 1 olydnad och 2,3 sekunder över optimaltiden. Resultatet blir då: 7,2 – 1 (det vill säga två nerslag × 0,5/nerslag) – 0,5 (det vill säga en olydnad) – 0,3 (det vill säga 3 påbörjade sekunder över optimaltiden × 0,1) = 5,4 × 3 = 16,2.

5. Terrängprov

5.1. Tjuvstart

0,1 poäng dras från delprovets poäng före sista multipliceringen.

5.2. Inverkanspoäng terrängprov

Terrängprovet rids och bedöms alltid som ett inverkansbedömt terrängprov (moment.472) i en inverkansfälttävlan.

Terrängprovet bedöms av en eller två inverkansdomare. ~~Är det~~ Om två domare ~~som~~ dömer, sker bedömningen gemensamt.

För bedömningen används en skala 0-10 med en decimal. Vid ritt där inverkanspoängen understiger 5,0 poäng är ekipaget inte godkänt och tilldelas ~~då~~ 4,9 inverkanspoäng, oberoende av givna inverkanspoäng.

5.3. Olydnad vid hinder

~~För~~ Första olydnaden på ett hinder medför 0,5 poängs avdrag. för Andra olydnaden på samma hinder medför ~~dras ytterligare~~ 1,0 poängs avdrag.

5.4. Raserat, deformerbart hinder

Om ett ekipage raserar ett deformerbart/rivbart hinder är det ~~ska detta alltid straffas som~~ en olydnad.

Rivs hindret i språnget och hindret bedöms som ~~kan anses~~ övervunnet medför ~~det ska ekipaget tilldelas~~ 0,5 poängavdrag. Ritten ~~och~~ ska fortsätta. ~~ritten.~~

Om ~~I det fall~~ hindret raseras i samband med olydnad ~~vägran eller utbrytning~~ och ekipaget ska ~~således måste~~ göra ~~ett~~ nytt försök ~~på för att övervinna~~ hindret är ~~bedöms~~ olydnaden och ~~samt~~ raseringen av hindret ~~som~~ en olydnad. Om ekipaget ~~som i detta fall~~ fortsätter över hindret som raserats innan det återuppbyggts medför det uteslutning. ~~innan det är återuppbyggt är uteslutet.~~

5.5. Vårdslös eller farlig ridning eller olämpligt uppträdande

I de fall där 25 straffpoäng utdöms i ordinarie ~~traditionell~~ fälttävlan dras ~~utdömer 25 straffpoäng ska~~ 1 poäng ~~dras~~ från delprovets poäng före sista multipliceringen.

5.6. Resultat terrängprov

Alla poäng som belastar ekipaget enligt punkterna 1, 3, 4 och 5 dras från de inverkanspoäng ekipaget fick ~~erhöll~~ under terrängprovet. Därefter multipliceras delresultatet med 6.
Exempel: Ett ekipage får inverkanspoängen 6,8, genomför terrängprovet med 1 olydnad på hinder 4, har 2 olydnader på hinder 9. Resultatet blir då: 6,8 – 1 (det vill säga två första olydnader × 0,5) – 1 (det vill säga en andra olydnad på hinder 9) =4,8 x6 =28,8.

6. Slutresultat

Slutresultatet fås ~~erhålls~~ genom att addera summan av resultat dressyrprov, resultat hopprov och resultat terrängprov.
Exempel: 19,1 + 16,2 + 28,2 = 63,5.
Ekipaget med ~~det~~ högsta slutresultat~~et~~ är vinnare.

7. Rangordna ekipage i resultatlistan vid lika resultat

Vid lika slutresultat skiljs ekipagen åt på följande sätt: ~~avgör följande faktorer i nämnd ordning till dess ekipagen kan skiljas åt:~~

1 Högst resultat terrängprov
2 Högst resultat hopprov
3 Högst resultat dressyrprov
4 Om ekipagen ändå inte kan skiljas åt är de likaplacerade

Moment 474 Inverkansbedömd terrängritt

Inverkansbedömd terrängritt är en tävlingsform som bedömer ryttarens ridning eller hästens egenskaper som fälttävlanshäst. Inverkansbedömd terrängritt rids som tävling och följer i tillämpliga delar TR I och TR IV.
Hinderdomare vid varje hinder i terrängritten är inte obligatoriskt. ~~ett krav men~~ Alla ~~varje~~ hinder utan hinderdomare ska ~~måste då~~ kunna ses av huvuddomare eller controller. Säkerhetspersonalen ska ~~måste~~ kunna nå varje hinderplats på banan med fordon. ~~I övrigt gäller~~ Reglerna om ~~beträffande~~ hästbesiktning, säkerhetsreg-

ler, akutberedskap samt övriga regler för ~~som vid genomförande av~~ terrängprovet gäller ~~vid vanlig fälttävlan~~ om inget annat anges nedan.

1. Typer av inverkansbedömd terrängritt

1.1. Inverkansbedömd terrängritt (ST)

Bedömning av ryttare. Bedömningspunkter är sits, inverkan och anridning.

1.1.1 Inverkansbedömd terrängritt häst. Arrangeras i klasserna IT80H, IT90H, IT100H, IT110H.

1.1.2 Inverkansbedömd terrängritt ponny. Arrangeras i klasserna IT60P, IT70P, IT80P och IT90P. För att få starta i IT90P ska ekipaget vara kvalificerad för start i denna höjd.

2. Lättnader i krav på officiella funktionärer

2.1. Teknisk delegat

Byggs terrängbanan av ~~auktoriserad~~ nationell banbyggare eller nationell bandesigner behövs ingen ~~krävs inte~~ teknisk delegat.

2.2 Överdomare

Döms terrängritten av två ~~auktoriserade~~ inverkansdomare och någon av dessa är ~~har~~ överdomare~~utbildning~~ kan denna samtidigt vara överdomare. ~~samtidigt.~~

2.3 Inverkansdomare

1 – 2 ~~auktoriserade~~ inverkansdomare för fälttävlan ska döma terrängritten.

2.4 Banbyggare terrängritten

Behörig nationell banbyggare får bygga. ~~aktuella banor.~~ Behörighetskrav finns ~~publicerade~~ på ridsport.se

3. Banor för inverkansbedömning

För att arrangera en inverkansbedömd terrängritt krävs en plats där hinder kan placeras så att de bildar en bana som är optimal för att bedöma ~~exponerar ekipagets ritt vad gäller~~ inverkan, tempo och balans. Hindren ska vara väl synliga från den plats där

domarna befinner sig. ~~är placerade under tävlingens gång.~~ Det är önskvärt att vatten finns med. Om starten och de två första hindren inte kan ses från domarplatsen ingår de inte i bedömningen. ~~kan det ses som framridning eller komma igång del av banan.~~
~~Generellt gäller att~~ Bana för inverkansbedömning byggs med tanke på att ~~en bedömning av~~ egenskaper hos häst eller ryttare ska bedömas. ~~göras.~~
Hindren byggs enligt ~~storlek och typ ska följa kraven i~~ Svenska Ridsportförbundets riktlinjer för att bygga terrängbanor. ~~för respektive nivå.~~
~~Alla hinder ska vara fasta eller låsta på vedertaget vis.~~

Klass/Nivå	IT60P	IT70P	IT80P	IT80H TH80	IT90H TH90	IT100H TH100
Max höjd fast del	60	70	80	80	90	100
Antal längdhinder*	1–2	>2	>3	>3	>3	>4
Antal smalhinder	0	0	0	0	1	1–2
Antal kombinationer	0	1 bank	1	1	2–3	2–3
Antal språng	7–9	9–11	9–11	9–11	11–13	13–15
Tempo	380	410	440	440	440–460	450–480
Banlängd min	700	800	800	800	1000	1200
Banlängd max	900	1000	1000	1000	1200	1400

För IT110H gäller 110 cm maxhöjd fast del, fler än 4 längdhinder, 2-3 smalhinder, 3-4 kombinationer, 15-17 språng, tempo 460-500 m/min, min banlängd 1400 m, max bnlängd 1600 m.

*) Med längdhinder menas att maximal höjd tas ut samtidigt som exempelvis att länden i toppen inte får understiga 95 % av den maximalt tillåtna, eller att längden i basen inte får understiga 95 % av den maximalt tillåtna.

4. Banvisning

Ryttarna ska få ~~erbjudas att~~ visa banan för sina hästar före klassens start. Visningen ska ske i skritt. ~~och~~ Hästarna får ~~då~~ nosa på hindren och skritta genom vattenhindret.

5. Minimikrav för att få rida inverkansbedömd terrängritt

5.1. Ryttare på ponny eller häst

Kravet för att rida de klasser som omnämns i punkt ett i detta moment är att häst respektive ryttare har gällande licenser och att ryttaren har Grönt kort.

6. Flera starter på samma häst

~~6.1. Antal starter per dag.~~ ~~Häst får starta i två inverkansprov per dag.~~ Häst som gör två starter i samma klass får endast räkna ett resultat.

6.2. Ny start efter misslyckande

Häst som vägrat ut sig, i sin för dagen första start, får göra ny start i klassen men inte i högre klass samma dag.

6.3. Vid avfallning

Vid avfallning ska ryttaren söka och få klartecken av läkare/sjukvårdare innan ryttaren får göra ny start med annan häst.

7. Speciella regler

7.1. Start

Flygande start är tillåtet. Så snart startern ger startsignal kan startlinjen passeras i galopp.

7.2. Volt mellan hindren

Ryttaren får inte lägga ~~uppenbara~~ volter i syfte att få kontroll över hästen. Detta medför ~~bedöms som~~ vägran oberoende om det sker i samband med hinder eller inte.

7.3. Flera olydnader

Ekipage utesluts vid tredje olydnaden. ~~stoppet oberoende av om stoppen sker på samma eller olika hinder.~~

7.4. Säkerhetsrisk – farlig ridning

Domaren ska ~~Det är domarens skyldighet att~~ avbryta ritt som domaren anser vara farlig för ryttare, häst eller annan. ~~tredje person.~~

Medför ~~Sådan ritt ska då beroende av riskens storlek bestraffas med antingen~~ uteslutning eller avstängning.

8. Resultatberäkning

8.1. Ekipagets inverkanspoäng

Ett samlat betyg på en 10-gradig skala ges för hästen eller ryttaren. Kommentarer kan ges. ~~för enskildheter om domaren vill.~~

8.2. Poängavdrag

8.2.1. Tjuvstart. 0,1 poäng dras från delprovets poäng.

8.2.2. Överskridande av optimaltid. Överskridande av optimaltiden medför ~~ett~~ avdrag med 0,1 poäng för varje påbörjad sekund.

8.2.3. Olydnad vid ett hinder. Första olydnaden medför ~~vid ett hinder ger ett~~ avdrag på 0,5 poäng, andra olydnaden vid samma hinder medför ~~ger ett~~ avdrag på 2,0 poäng. Andra olydnad ~~vägran~~ vid annat hinder medför ~~ger ett~~ avdrag på 1,0 poäng. Tredje olydnaden eller avfallning medför uteslutning.

8.2.4. Raserat, deformerbart hinder.

Om ett ekipage raserar ett deformerbart/rivbart hinder är det ~~ska detta alltid straffas som~~ en olydnad.

Rivs hindret i språnget och hindret bedöms som ~~kan anses~~ övervunnet medför ~~det ska ekipaget tilldelas~~ 0,5 poängavdrag. Ritten ~~och~~ ska fortsätta. ~~ritten.~~

Om ~~I det fall~~ hindret raseras i samband med olydnad ~~vägran eller utbrytning~~ och ekipaget ska ~~således måste~~ göra ~~ett~~ nytt försök ~~på för att övervinna~~ hindret är ~~bedöms~~ olydnaden och ~~samt~~ raseringen av hindret ~~som~~ en olydnad. Om ekipaget ~~som i detta fall~~ fortsätter över hindret som raserats innan det återuppbyggts medför det uteslutning. ~~innan det är återuppbyggt är uteslutet.~~

8.2.5. Olämpligt uppträdande. 1 poäng dras från delprovets poäng.

8.3. Resultat

Från ekipagets inverkanspoäng dras alla poängavdrag. Skillnaden ger ekipagets slutresultat.

8.3.1. Muntlig redovisning av resultatet. Muntlig kommentar samt

konstruktiv kritik meddelas efter varje ritt.
8.3.2. Skriftlig redovisning av resultatet. Ryttare som uppnått kravet i punkt 9 Fälttävlanskortet (nedan i detta moment) får detta dokumenterat i ryttarbok genom notering i TDB av inverkansdomaren. Annan skriftlig redovisning görs inte.
Ryttare som önskar sin ryttarbok resultatsignerad ska kontakta ~~själv vända sig till~~ inverkansdomaren efter avslutad klass.
8.4. Ordningsföljd. Ekipagen rangordnas efter slutresultat där hästen, ekipaget eller ryttaren med ~~det~~ högsta slutresultat~~et~~ är vinnare.
8.4.1. Lika slutresultatet. Vid lika slutresultat skiljs ekipagen åt på följande sätt: ~~avgör följande faktorer i nämnd ordning till dess ekipagen kan skiljas åt:~~
1 Högsta inverkanspoäng
2 Tid närmast optimaltiden i terrängritten
Om ekipagen ändå inte kan skiljas åt är de likaplacerade.
8.5. Antal placerade
Antalet placerade enligt TR I moment 143.
8.6. Kvalifikation
Resultaten är inte kvalificerande. ~~för fälttävlan.~~
8.7. ~~**Inga C**~~**hampionatspoäng**
Placeringar i inverkansbedömd terrängritt ger inte championatspoäng. ~~inom fälttävlan.~~
9. Fälttävlanskortet
Inverkansterrängritt med minst 6,0 och en genomförd IT90H ersätter uppridningen för fälttävlanskortet för häst.
Inverkansterrängritt med minst 6,0 och en genomförd IT70P ersätter uppridningen för fälttävlanskortet för ponny.